キャラクター名: クロウ

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	射手	性別	男	年齢	50
冒険者Lv	5	経歴	神の声を聞いたことがある		
経験点	0		始まりの剣を求めている		
			親に愛されて育った		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	9			22 + 2	4
		敏捷度	9	3		25 + 2	4
体	5	筋力	6	1		12	2
		生命力	7	2		14	2
心	8	知力	9	2		19	3
		精神力	8	4		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	5		
マギテック	4		
セージ	3		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	5	9	9	7

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 10	10	7											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 10	10	7											
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

弾丸x2	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
保存食（お徳用）	○□□○□□
煙草（12本いり）	○□□○□□
北向きの針	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1375 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	27 m	81 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
29

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 8

MP
32

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	4	7			

戦闘特技

精密射撃	218 p		p
両手利き	223 p		p
二刀流	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	

装備品		説明
頭	とんがり帽子	まもち＋1
耳	マギスフィア（小）	ピアス型
顔		
首	幸運のお守り	戦利品ロール時＋1のボーナス
背中		
右手	疾風の腕輪	
腰	ブラックベルト	
足		
その他	巧みの指輪	割る用

装備品		説明
左手	宗匠の腕輪	
	巧みの指輪	割る用

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 70 /合計 70

その他メモ

家族仲はよかったのだが、いきなりの厨二発言により冒険者として旅に出る。
その後、ガンナーとして生計を立てて生活している。
座右の銘は「当たらなければ意味がない」

基本は平和主義だが銃いじりが趣味というだけ喧嘩っ早い。
依頼に関係していれば容赦なく銃でおどす。ちなみに仲間に突っ込みを入れる時も場合によっては銃で脅す（
どこぞの冒険者の宿の店主に「クロウ君は苦労君（くろう）だねー」とよくネタにされている。
もちろんもれなく打っている。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟