キャラクター名

鵺

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	11歳
メインクラス	バロック	**暗示**	喪失
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
兄	自分と同じ顔の兄の記憶
ゲーム（遊戯）	生贄を選ぶためのゲーム

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	2	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
鶸	保護	3	①②③④⑤	
珊瑚鶴	独占	2	①②③④⑤	
金糸雀	憧憬	3	①②③④⑤	
鳩羽	友情	3	①②③④⑤	
あいね	信頼	2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ジャッジ		0〜3	無駄無駄無駄無駄ァ！
メインクラス		時計仕掛け		オート			改造3取得
メインクラス		狂鬼		オート			肉弾攻撃出目＋1
サブクラス		歪極		オート			変異3取得
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		よぶんなあたま		オート			2
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2　何度でも可
頭		やぶれひまく		ダメージ			防御2
頭		よぶんめ		ジャッジ	1	01	支援2
頭		小さなアンデット		オート			飛べない雀。ちゅんちゅん鳴く。頭のひまくに隠れる。
腕		シザーハンズ		アクション	2	0	肉弾攻撃1＋切断
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		ワイヤーリール		ラピッド	3	02	移動1
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2　か　妨害2
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		あるびの		ジャッジ	1	01	支援1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１