キャラクター名

ミーナ

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	8
メインクラス	バロック	**暗示**	【反転】
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	3	0	3
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
埋葬	あなたは土の中へ埋められていく。手足を包んでいく土が冷たく、やがて生暖かく、意識はあるのに、無情に土はかけられる。身動きもできず、やがて顔さえも。あなたは土の下へと。
神様	祈りを捧げるべき存在がいた。それは「神」と呼ばれていた。祈ることで幸せになれると信じていた。今のあなたは幸せだろうか。幸せじゃないなら、祈りが足りなかったのかもしれない。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
セリーヌ	友情	3	①②③④⑤	
ジーナ	憧憬	3	①②③④⑤	
ぶり	対抗	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		癒し		オート	0	なし	姉妹からの対話判定+1
メインクラス		狂鬼		オート	0	なし	肉弾攻撃の攻撃判定+1
メインクラス		怪力		オート	0	なし	肉弾攻撃、白兵攻撃のダメージ+1
サブクラス		背徳の悦び		オート	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可にする
頭		のうみそ		オート	0	自身	最大行動値＋２
頭		めだま		オート	0	自身	最大行動値＋１
頭		けもみみ		オート	0	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	1	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		ジェットノズル		ダメージ	-	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。 コストとして任意の基本パーツを1つ損傷。白兵･肉弾ダメージ+1(重複不可)1ターンに何 度でも使用可
腕		うさぎのぬいぐるみ		オート	なし	なし	かわいいぬいぐるみ。しかし長い日々を、戦い争う中で過ごしたぬいぐるみはもう……。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次に使うマニューバーコスト-１(最低0)
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		くされじる		アクション	3	0～１	肉弾攻撃1+爆発+転倒
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値＋１
脚		スパイク		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵･肉弾ダメ　ージ+2