

キャラクター名
ラヴィーネ

プレイヤー名

| | | | |
|--------|-------|-----|-----------|
| ポジション | コート | 享年 | 17(5/27生) |
| メインクラス | | 暗示 | 喪失 |
| サブクラス | □マネスク | 寵愛点 | 0 |

| | |
|-------|----|
| 初期配置 | 煉獄 |
| 最大行動値 | 36 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|--------|----|
| 感謝 | |
| 幸福の時 | |
| 埋葬 | |
| 日常 | |
| 最終戦争 | |
| 死後の世界 | |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|-----|-----|----|----|
| 武装 | 0 | 3 | 3 |
| 変異 | 0 | 9 | 9 |
| 改造 | 2 | 7 | 9 |

| 未練 | | | |
|----------|----|---------|---|
| 対象 | 種類 | 狂気点 | 発狂時ペナルティ |
| たからもの | 依存 | 3 ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| レフィヴァン | 友情 | 0 ①②③④⑤ | レンジャー時代からの腐れ縁。同僚の一人でしかなかったが、今は大切な親友。 |
| セツナ | 信頼 | 0 ①②③④⑤ | 出会った時から不思議と信頼できた。彼女と共に行けば上手くゆくと感じた。 |
| 水面への感謝 | | 0 ①②③④⑤ | 彼女が覚えていなくとも、私は忘れることはないだろう。いつかしっかりお礼を言いたい。 |
| アレフィへの保護 | 保護 | 0 ①②③④⑤ | 彼女は強くなった。だがそれでも私からすれば妹…被保護者のままなのだ。 |
| | | 0 ①②③④⑤ | |

| マニューバ | | | | | | | |
|--------|----|-------------|----|-------|-----|-----|---|
| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
| ポジション | | 電磁機関 | | オート | なし | 自身 | 最大行動点+1 電力1 (戦闘又はターンの開始時に電力Xを得る。) |
| ポジション | | 戦闘習熟 | | オート | なし | 自身 | 攻撃出目+1 自身の連撃時攻撃出目+1 |
| ポジション | | 支援機構 | | オート | なし | 自身 | 自身の「うで」「あし」の支援・妨害効果+1 |
| ポジション | | 連携行動 | | ダメージ | 2 | 0 | 姉妹の攻撃時のみ使用可能、舞台上居る姉妹はアクションをコスト0の「ダメージ」で宣言して良い。 |
| ポジション | | 充電式バッテリー | | オート | なし | 自身 | 電力1 このマニューバを破壊させる電力1を加える。このマニューバは複数所持できる。 |
| ポジション | | 充電式バッテリー | | オート | なし | 自身 | 電力1 このマニューバを破壊させる電力1を加える。このマニューバは複数所持できる。 |
| ポジション | | 充電式バッテリー | | オート | なし | 自身 | 電力1 このマニューバを破壊させる電力1を加える。このマニューバは複数所持できる。 |
| ポジション | | 薔薇の誓い | | オート | 参照 | 0~1 | コストとして薔薇5本を投げる。「アクション」以外のマニューバ1つの効果を打ち消す。これは打ち消されない。ターン中に復し使用できない。 |
| ポジション | | 薔薇の結界 | | ダメージ | 参照 | 自身 | コストとして薔薇3本を投げる。自身のへの攻撃に付与されている追加効果を無効にする。 |
| ポジション | | 冷静 | | オート | なし | 自身 | 行動判定において、出目+1してよい |
| ポジション | | 作戦 | | オート | なし | 参照 | バトルパート開始時、あなたは敵配置を見てから、味方ドール1体の配置を「奈落」以外の望むエリアに変更してもよい |
| ポジション | | 抑制 | | オート | なし | 自身 | あなたが狂気判定で失敗した間(大失敗は含まない)、その結果を前向きに変えてもよい。結果を変更したなら、あなたは自身の任意のパーツ1つを損傷する |
| ポジション | | 看破 | | ラピッド | 0 | 0~3 | 対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つの効果を打ち消す |
| ポジション | | 存在感(スターの告白) | | オート | 0 | 0~1 | エリアを選択する。そのエリアに居る全ての存在はターン中自身とこのマニューバを使用したドール以外にマニューバを使用できない。 |
| ポジション | | 身を引かぬ盾 | | オート | なし | 自身 | 自身に対しての[移動]を無効にしてよい。 |
| ポジション | | 地獄の防衛者 | | オート | なし | 自身 | 自身が地獄に居る場合 常に防御点+1 |
| ポジション | | 気配り | | オート | なし | 自身 | アクション以外のマニューバの最大射程+1 |
| メインクラス | | 運命歪曲 | | ジャッジ | 参照 | 0~3 | あなたを対象とした攻撃判定でのみ使用可。コストの代わりに、あなたは任意の未練に狂気点1点を加える。判定の結果は判定値に照準なく「失敗」となる |
| メインクラス | | 盤上の駒 | | アクション | 2 | 0~1 | 『完全解体』状態でも使用可。移動1、さらに移動させた対象の現在行動値を2点減らす(移動が妨害されても行動値は減少する) |
| メインクラス | | 魂の抱擁 | | アクション | 2 | 0~2 | 『完全解体』状態でも使用可。対象が持つ未練1つを任意に選んで狂気点1点を加える。その後、自身の発狂していない未練1つを任意に選んで、狂気点1点を加える |
| メインクラス | | 凶歪 | | オート | なし | 自動 | 自身の最大行動点+1 ターン中1度だけ自身に対して加えられる狂気点を0にしてよい。 |
| メインクラス | | 幻覚の壁 | | ラピッド | 0 | 0~1 | 対象が攻撃宣言を行った場合使用可。対象は行動値を2点減少させ、攻撃の対象を自身に変更する。 |
| メインクラス | | 超転送 | | ラピッド | 2 | 0~3 | 対象を任意のエリアに配置する。これは移動ではない。このマニューバは自身が解体されて居ても使用して良い。 |
| メインクラス | | 妄想誘発 | | ラピッド | 3 | 自身 | 対象はカウント中「ジャッジ」、「ダメージ」を宣言できない。 |
| メインクラス | | 調律 | | ラピッド | 0 | 0 | 対象の損傷したパーツ1つを選ぶ。対象はターン終了までそのパーツのマニューバを使用してよい |
| メインクラス | | 円舞曲 | | ラピッド | 1 | 自身 | ターン終了まで、あなたを対象とする全ての攻撃判定の出目-1(全体攻撃では、あなたへの攻撃判定値のみ-1)の効果は同じターン中に重複させることはできない |
| メインクラス | | 数多の手管 | | オート | なし | 自身 | あなたが【うで】【あし】を使用する際、コストは1減少する(最低0) |