

キャラクター名
城戸ノブユキ

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー ノイマン	ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	
		年齢		性別	男
オプション				初期侵食率	0 %
覚醒		衝動			
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	2	0	0			2	行動値	6
感覚	0	1	0			1	(非装備時)	6
精神	4	0	0			4	戦闘移動	11
社会	2	0	0			2	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		RC	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
紅蓮攻撃(80↓)	白兵	2r				□紅蓮の衣□イネキ-マスター□プロレクション□
範囲紅蓮攻撃(80↓)	白兵	2r		9		□紅蓮の衣□イネキ-マスター□災厄の炎□プロレクション□

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
変異種: ノイマン	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
紅蓮の衣	5	2	Mej	至近	-	対決	-	
効果: <白兵><RC>ガードを行った対し与えるダメージ+lv*5								
イネキ-マスター	5	3	Mej	-	-	対決	syn	
効果: 対象がガードを行った場合lv*3のHPを失う								
灼熱の砦	3	3	Mej	-	-	対決	syn	
効果: 攻撃力を+lv*3 移動時使用不可								
災厄の炎	3	4	Mej	至近	範囲(選択)	対決	-	
効果: <RC>攻撃力を+lv*3 対象が範囲(選択)、射程が至近へ								
プロレクション	3	4	Mej	-	-	対決	D-Lois	
効果: 対象はドッジを行えない 1リカバ回								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

EA環境
苗字の読みはキド、名前の漢字は修之。