キャラクター名
リック・ベザント

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	レンジャー	**Lv.1:**	レンジャー	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	16
種族	ヒューリン			**境遇**	天啓
出自（効果）	王侯貴族			**目標**	命令

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	10	10	8	10	8	9
ボーナス	3	3	3	2	3	2	3
クラス修正	1	2	1	0	2	0	0
他修正		1	1		1		
能力値	4	6	5	2	6	2	3

HP	33
MP	30
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ショートボウ	20m	-2	6	0	0	0	-3	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助									
装身具	シーフズツール								
能力値			6	0	5	0	2	11	9
スキル	スペシャライズ：弓		1	1					
その他									
総計(右)			5	7	5	5	2	8	8
総計(左)									
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 3 d
トラップ解除	6		1	7	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	6			6	+ 2 d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション	
MPポーション	
毒消し	

現在重量： 8		
最大重量： 9	所持金： 0	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
スペシャライズ：弓	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 命中判定+SL、ダメージ+SL.								
バタフライダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 回避判定+1d.								
アームズマスタリー：弓	★	-	パッシブ	-	自身	^		
効果： 弓の命中判定+1d.								
ブルズアイ	★	6	ﾏｲﾅｰｱｸｼｮﾝ	-	自身	自動成功		
効果： メインプロセスの射撃攻撃のダメージに+[感知]								
ヒストリー	★	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果： 国や町の概要、歴史、人物、過去にあった出来事について知っているかどうかの[知力]判定に+1D R1p145								
ファインドトラップ	★	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果： トラップ探知の判定に+1D R1p146.								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

貴族の子供。
神の声を聞いて、シーフかつレンジャーの冒険者を目指す。
親の言うことを聞くことを条件に、冒険者になることを認めてもらった。