

キャラクター名 【暴食】パーシー・フレック プレイヤー名  

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	7	経歴	空腹のあまりに失神したことがある		
経験点	2820		故郷の場所を知らない 忘れられないほど美味しい物を知っている		

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	8	5	4	27	4				
体	7	敏捷度	6	2		18	3	レンジャー	7		
		筋力	11	5	2	25	4	エンハンサー	1		
心	9	生命力	9	2		18	3	アルケミスト	1		
		知力	8	1		18	3				
		精神力	8	1		18	3				

戦闘特技		能力値	備考
治癒適正	2122	p	
不屈	2123	p	
精密射撃	218	p	
武器習熟/ボウ	221	p	
武器習熟II/ボウ	221	p	
影矢	1B36	p	
		p	
		p	
		p	
		p	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
パラライズミスト	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	7	11	10	11

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 《ハードレザー》		13		4
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
《スイフトボウ》	2H	7	-1	2d+ 10	10	14	17										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	20	60	2d+ 0	4	39

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 10	2d+ 10	18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	猟犬の鼻 「足跡追跡判定」+2
首	《幸運のお守り》 「戦利品」獲得時出目+1、HP+2
背中	サーマルマント 炎、水・氷ダメージ-1
右手	怪力の腕輪 筋力+2
腰	えびら <矢>類を24本収納
足	サイレントシューズ 隠密判定+2
その他	

装備品	説明
左手	宗匠の腕輪 器用+2

その他メモ	自動失敗チェック
名誉300所持3万経験点	
成長15回で 5 4 2 2 1 1	
魔神卓2820点 報酬7375G	□□□□⑤
一般技能	□□□□⑩
ハンター: Lv5	□□□□⑮
コック: Lv5	□□□□㉔
食糧消費量3倍	□□□□㉘
《致命の二矢・雪嵐》	□□□□㉚
命中判定を2回行い、2回とも成功した場合はC値-2(最低8)	□□□□㉜
	□□□□㉞

