

キャラクター名
九条イスカ

プレイヤー名

| | | | | | |
|--------|--------------------|------|-----|-------|------|
| シンドローム | ブラム=ストーカー ハヌマーン | ワークス | 暗殺者 | カヴァー | |
| オプション | | 年齢 | | 性別 | |
| 覚醒 | 命令 | 衝動 | 嫌悪 | 初期侵食率 | 30 % |
| 出自 | | 経験 | | 邂逅 | |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 32 |
| 肉体 | 2 | 0 | 2 | 1 | | 5 | 行動値 | 9 |
| 感覚 | 3 | 1 | 0 | | | 4 | (非装備時) | 10 |
| 精神 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 戦闘移動 | 15 |
| 社会 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | 全力移動 | 30 |

| | | | | | | | | | | | |
|-----|----|----|-----|----|----|--------|----|----|---------|----|----|
| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 12 | | 射撃 | | | RC | | | 交渉 | | |
| 回避 | | | 知覚 | | | 意志 | 1 | | 調達 | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: 遺産 | 2 | | 情報: 裏社会 | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: UGN | 2 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| | | | | | | |
|--------|----|-------|----|-----|----|-------|
| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
| 夜朱 | 白兵 | 5r+12 | 3 | 13 | | 達成値+5 |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| | | | | | |
|------------|----|----|----|----|-----------------|
| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
| ナイトフォール戦闘服 | | 10 | | -1 | リアクション+2d 攻撃力+5 |

| | |
|--------|--|
| 所持品 | |
| 思い出の一品 | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

合計装甲: 10 合計回避: 0

| | | | | |
|--------|---------|---------|-----|----|
| ロイス | | | | |
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイム | 消費 |
| 遺産継承者 | P | N | | |
| 九条 セイジ | P 尊敬 | N 劣等感 | | |
| 九条アスカ | P 庇護 | N 不安 | | |
| 瑠璃 | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

最大財産P: 2 残り財産P:

| | | | | | | | | |
|--|----|------|-------------|----|------|--------|------|----|
| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| コンセントレイト: | 2 | 2 | Xジャー | - | 自身 | - | | |
| 効果: C値-LV | | | | | | | | |
| 電光石火 | 3 | 3 | Xジャー/リアクション | 武器 | - | 白兵 | | |
| 効果: ダイス+[LV+1] HP-1D | | | | | | | | |
| 居合い | 5 | 3 | Xジャー/リアクション | - | - | 白兵/射撃 | | |
| 効果: 達成値+[LV×2] ラウンド1回 | | | | | | | | |
| 鮮血の一撃 | 3 | 2 | Xジャー | 武器 | 単体 | 白兵 | | |
| 効果: ダイス+[LV+1]HP-2 | | | | | | | | |
| 生命吸収 | 5 | 4 | Xジャー | - | 対決 | シンドローム | 80↑ | |
| 効果: ダメージを与えたら、Lv×3点のHPダメージを対象に与え、その分回復 | | | | | | | | |
| ブラッドバーン | 3 | 4 | Xジャー | - | - | シンドローム | 80↑ | |
| 効果: 攻撃力+[LV×4] HP-5 | | | | | | | | |
| マシラの如く | 3 | 5 | Xジャー | - | 単体 | シンドローム | 80↑ | |
| 効果: 攻撃力+[LV×10]ダイス-5個 | | | | | | | | |
| 始祖の血統 | 3 | 4 | Xジャー | - | - | シンドローム | 100↑ | |
| 効果: [LV×2]D HP-3 | | | | | | | | |
| オリジン:ヒューマン | 1 | 2 | マイナ | 至近 | 自身 | - | | |
| 効果: 達成値+LV | | | | | | | | |
| 影走り | 1 | 1 | マイナ | - | 自身 | 自動 | | |
| 効果: エンゲージ離脱 | | | | | | | | |
| 不死者の恩寵 | 1 | 5 | クリナップ | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: HP回復[LV+2D]+肉体 | | | | | | | | |
| リフレックス:ハヌマーン | 3 | 3 | リアクション | 武器 | 範囲選択 | シンドローム | | |
| 効果: C値-Lv | | | | | | | | |
| 切り払い | 1 | 1 | リアクション | 至近 | 自身 | 白兵 | | |
| 効果: 回避判定を<白兵>で判定 | | | | | | | | |

平安時代くらいから続く、さる天皇を先祖に持つ名家の一族。
その一族の派生の中で代々「鬼斬り」を担う九条家の跡取り息子。
普段はごく普通の高校生だが、代々受け継がれる鬼斬りの刀で鬼(=ジャーム)を殺すことを己の宿命としている。
偏った教育と刀のせいで、鬼に対して激しい嫌悪を抱いている。

アスカという妹がいる。

