キャラクター名
ケンウェイ

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	軽戦士	性別	男	年齢	???
冒険者Lv	13	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	6	6		24	4
		敏捷度	10	7		29	4
体	12	筋力	5	6		23	3
		生命力	4	7		23	3
心	6	知力	8	5		19	3
		精神力	8	8		22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	13		
シューター	7		
マギテック	7		
スカウト	9		
エンハンサー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	13	17	17	16
シューター	7	11	11	10

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー				4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	17	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ガンソード ガンとソードが一体になったもの。射程10m　装填6	1H両	20	+1	2d+ 1	10	3	25										
ガンソード 同上	1H両	20	+1	2d+ 1	10	3	25										
サーペンタインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 11	11	10											
サーペンタインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 11	11	10											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

戦闘特技			
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
影走り	2120 p		p
両手利き	223 p		p
二刀流	221 p		p
双撃	219 p		p
武器習熟A/ソード	IB31 p		p
武器習熟S/ソード	IB31 p		p
二刀無双	IB31 p		p
マルチアクション	IB39 p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	29 m	87 m

回避	防護点
2d+ 17	4

HP
62

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 13

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 16	2d+ 16

MP
43

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	7	10			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中　マギスフィア小	
右手	
腰	
足　マギスフィア小	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		

その他メモ

長身で細マッチョのアサシンタイプのお兄さん。
ガンソードで切って撃ってと前線で暴れまくる。
乱戦範囲内ならシューター技能ではなく（シューター技能+フェンサー技能）÷2の値で命中を振る。
盗賊ギルドのギルドマスターで常にボロいフード付きのコートを羽織っていて、顔を見たことがあるものは少ない。
２刀４丁流（アサクリオマージュ）キャラ。
一回死んでる。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ケンウェイ

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

所持金	480 G	預金・借金	G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0