キャラクター名

アリア

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		カンフー		オート			最大行動値１
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		死人指揮		ジャッジ	0	０～１	支援２、自身には不可
頭		死人の流儀		ジャッジ	効果参照	０～１	任意の基本パーツ１つ損傷。支援２か妨害２
腕		人形遣い		アクション	2	0□２	対象はこのカウントに任意のアクションマニューバ１つをコスト０で使用してよい
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
胴		しんぞう		オート			最大行動値１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		エナジーチューブ		オート			最大行動値＋２　装備個所ダメージ時、任意の基本パーツを１つ損傷