キャラクター名
キ・カザール

プレイヤー名

メインクラス	スカウト	**Lv.1:**	シーフ	**レベル**	11
サポートクラス	レンジャー	**Lv.1:**	レンジャー	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	30
種族	ドゥアン			**境遇**	義理の親
出自（効果）	冒険者			**目標**	名誉

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	14	18	21	6	21	9	9
ボーナス	4	6	7	2	7	3	3
クラス修正	1	3	0	0	2	0	2
他修正							
能力値	5	9	7	2	9	3	5

HP	100
MP	87
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	狩人の弓	80m	-1	13	0	0	0	0	0
左手									
頭部	蝶の帽子				3	1			
胴部	アボイドクローク				1	9			
補助	盗賊の籠手				1	4			
装身具	豪傑の証		1			5			
能力値			9	0	7	0	3	16	10
スキル	スペシャライズ(M5D5),ウェポンフォーカス(D5),マークスマン(D10),アセティック(3)		5	20		3	3		
その他	漆黒の星		1					1	
総計(右)			15	33	12	22	6	17	10 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			4 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	9	1		10	+ 3 d
トラップ解除	9	1	2	12	+ 3 d
危険感知	9	1		10	+ 3 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
異次元バック	
異次元ベルトポーチ	ルネススパパン 3個
冒険者セット	毒消し（ 3 個）
ポーションホルダー	
ハイMPポーション（5 個）	
矢筒	
ベネットの矢(6)	
小道具入れ	
漆黒の星	
烈風の砥石	

現在重量：	12		
最大重量：	29	所持金：	6054
		預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ウィング	★	-	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果： 天翼族、ムーブアクションで飛行状態になれる。シーン終了まで持続する								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
インタラプト	1	-	効果参照	-	単体	ー	1/ｼﾅﾘｵ	
効果： 対象が宣言した「タイミング：パッシブ、メイキング」以外のスキルの効果を打ち消す。コストは通常通り支払う								
アームズマスタリー：弓	1	-	パッシブ	-	自身	ー		
効果： 命中判定+1D								
スペシャライズ：弓	5	-	パッシブ	-	自身	ー		
効果： 弓の命中判定+5、ダメージ判定+5								
ウエポンフォーカス	1	-	パッシブ	-	自身	ー		
効果： 弓のダメージに+5。								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	ー		
効果： 回避判定+1D								
アセティック	1	-	パッシブ	-	自身	ー		
効果： 物防＋３、魔防＋３								
	1	-	パッシブ	-	自身	ー		
効果：								
スピードショット	1	-	パッシブ	-	自身	ー		
効果： 弓の行動値修正が0未満の場合0								
スレイヤー：妖魔	5	-	パッシブ	-	自身	ー		
効果： 妖魔に対してダメージ+20								
	1							
効果：								
ストレイトショット	1	-	パッシブ	-	自身	ー		
効果： 命中判定+1D								
マークスマン	2	-	パッシブ	-	自身	ー		
効果： 射撃ダメージ+10								
	1							
効果：								

●攻撃スキル構成

消費MP	命中判定	ダメージ判定	タイミング	スキル
0	15+4D	33+2D	無	無
9	15+4D	33+2D/33+5D(2回)	メ	ダブルショット
12	15+4D	33+2D/33+5D(2回)	メ、マ	ダブルショット、バインドショット(1R有効)、
22	15+4D	33+5D/33+8D(2回)	メ、マ、DR	ダブルショット、バインドショット(1R有効)、ピアシングストライク
4	16+4D	33+2D	メ	ワイドアタック、範囲選択
7	16+4D	33+2D	メ、マ	ワイドアタック、バインドショット(1R有効)、範囲選択
12	16+4D	33+5D	メ、マ、DR	ワイドアタック、バインドショット(1R有効)、ピアシングストライク、範囲選択
4	16+4D	33+2D	メ	ワイドアタック、範囲選択
4	16+4D	33+2D	メ、マ	ワイドアタック、烈風の砥石、範囲選択、風
9	16+4D	33+5D	メ、マ、DR	ワイドアタック、烈風の砥石、ピアシングストライク、範囲選択、風

・スレイヤーが適用されえば+30ダメージ。(狩人の弓でも+10)
・ベネットの矢単発で+3D
・ベネットの矢デュエルアロで、+6D.

キャラクター名
キ・カザール

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ダブルショット	1	9	メジャー	-	自身	ー		
効果： 射撃攻撃を2回。対象は単体。1回目命中時のみ2回目攻撃（ダメージ+3D）								
バインドショット	1	3	マイナー	-	自身	自動成功		
効果： ダメージが1点以上取った場合、回避判定-1D								
ピアシングストライク	3	5	DR直前	-	自身	自動成功		
効果： ダメージ判定＋3D								
アデプト	3	-	セットアップ	-	自身	自動成功	3/ｼﾅﾘｵ	
効果： スレイヤーの対象をシーン終了まで変更								
デュエルアロー	3	-	効果参照	-	自身	自動成功	3/ｼｰﾝ	
効果： 種別：矢弾の同じ道具を2個同時に使用。ダメージ・命中補正が2倍になる。								
クローズショット	1	3	マイナー	-	自身	自動成功		
効果： エンゲージしている敵も攻撃対象								
	1							
効果：								
インターフィアレンス	1	10	命中判定直後	-	単体	命中判定	1/ｼｰﾝ	
効果： 対象が行う命中判定の直後に命中判定を難易度とした判定を行う。成功すると対象の攻撃は失敗する。								
リサイクル	1	8	効果参照	-	自身	自動成功		
効果： そのシーンで使用した種別：矢弾はすべて再利用可能になる								
ランナップ	1	3	セットアップ	-	自身	ー		
効果： 戦闘移動、あるいはエンゲージからの離脱を行う。ただし、あなたの居るエンゲージが封鎖されている場合は離脱不能。								
	1							
効果：								
ファインドトラップ	1		パッシブ			-		
効果： トラップ探知判定+1D								
リムーブトラップ	1		パッシブ			-		
効果： トラップ解除判定+1D								
サーチリスク	1		パッシブ			-		
効果： 危険感知判定+1D								
トレーニング：感知	1		パッシブ			-		
効果： 感知+3								
トレーニング：敏捷	1		パッシブ			-		
効果： 敏捷+3								
バイタリティ	1		パッシブ			-		
効果： 最大HP+CL								
フックダウン	1		クリンナップ			自動成功		
効果： 種別：ポーションのアイテムを使用								
イクイップリミット	1		パッシブ			-		
効果： 装備重量+5								
エリアサーチ	1		パッシブ			-		
効果： 警戒行動が可能になる								
アンチトラップ	1		パッシブ			-		
効果： トラップ探知、危険感知、トラップ解除+1								
トラッキング	1		パッシブ			-		
効果： 足跡などの追跡の感知判定+1D								

キャラクター名
キ・カザール

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
スーパーセンス	1		パッシブ			-		
効果：	警戒行動の判定に+1ｄ							
効果：								
効果：								
効果：