

キャラクター名 イザナ・ミシュール プレイヤー名

種族	ドレイク	種族特徴	暗視/限定竜化/光プレス/弱点(魔法+2)		
生まれ	戦士	性別	女性	年齢	
冒険者Lv	13	経歴	[1,4,2] 一族が昔から人族と仲良し		
経験点	56970		[4,5,1] 人族と蛮族の争いを止めようとしている/いた		
		[1,5,6] 人族の研究をしていた/いる			

技	12	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	4	28	2	46 + 2	8				
体	14	敏捷度	2	11		25 + 2	4	スカウト	9	エンハンサー	8
		筋力	11	45		70 + 2	12	アルケミスト	6		
心	4	生命力	8	38		60	10				
		知力	14	18		36	6				
		精神力	5	18		27	4				

戦闘特技			
タフネス	2122p	なぎ払い	IB38p
バトルマスター	3143p		
トレジャーハント	2120p		
ファストアクション	2123p		
影走り	2120p		
武器習熟A/メイス	IB31p		
斬り返し	IB36p		
頑強	IB29p		
武器習熟S/メイス	IB31p		
超頑強	IB29p		
武器の達人	IB31p		

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	13	21	17	25
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク			
鎧	プレートアーマー	筋力	回避力	防護点	
盾		21	-2	7	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	15	8	

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
フルルディア+3 <small>オーダメイト加工 (A武器/1000G)・(フラム槍 ゲーラルディア:協力・団結)</small>	2H	26		2d+ 21	10	25	41										
イグニダイト製: トロールバスター <small>イグニダイト製: トロールバスター</small>	2H	30	2	2d+ 23	12	28	55										
恩讐の大斧 <small>ダイナスト</small>	2H	40	1	2d+ 22	11	28	98										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	27	81	2d+	15	8
					146

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/X	2d+	13	29

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 悪魔の角	移動力:18固定 効果:9m移動することに命中+1、ダメージ+2
耳	
顔 ひらめき眼鏡	見識・探索+1
首 ポーションインジェクター	熱狂の酒
背中	
右手 宗匠の腕輪	
腰 [多機能]ブラックベルト	
足 血結晶のチョーカー	D・G
その他 怪力の腕輪	

装備品	説明
左手 疾風の腕輪	
[専門化]アルケミーキット	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
ビートルスキン	
メディテーション	
ケンタウロスレッグ	
ジャイアントアーム	
デーモンフィンガー	
リカバリィ	
クリティカルレイ	
バークメール	
ヴァーパルウエボン	
パラライズミスト	
イニシアティブブースト	
グレイテストフォーチュン	

その他メモ	自動失敗 チェック
イザナ 「・・・どうも イザナよ」 「代々 私の家系は 人族との関わりがあるわ」 「そうね・・・ 人って面白いと思うわね。 なぜ、泣くのか 笑うのか 怒るのか」 「そう言った意味で 今でも興味が絶えないわね」 「今は 家系の訓示もあるけれど 蛮族の暴走を止める為」 「私自身という 存在を知らしめる為に 戦うわ」 「まあ・・・足だけは しょうがないけど////・・・よろしく」	□□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓
イザナ: 「...この悪魔の角以上のちからを感じるけど」	□□□□㉔ □□□□㉕

