キャラクター名	プレイヤー名
イオ	

ポジション	ジャンク	**享年**	10歳
メインクラス	ゴシック	**暗示**	喪失
サブクラス	バロック	**寵愛点**	20

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	3	0	3
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
病の果てに	貴方は生まれてからずっと病院から出たことはなかった、ある日発作で死にかけ、ある契約を迫られる、死ぬか駒になるか・・・今ここにいるということは選んだんだろう駒になることを
尾行者	何かがあなたにつきまとっていた

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
エリザベート	独占	3	①②③④⑤	
さんず	依存	3	①②③④⑤	
たからもの：ランタン		1	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		イマジナリィフレンド（よぶんなあたま）		オート	なし	自身	最大行動値＋2
腕		はさみ（シザーハンズ）		アクション	2	1	肉弾攻撃1＋切断
腕		ぎゅうかく（スパイク）		ダメージ	1	自身	ダメ与えた時白兵・肉弾ダメ＋2
腕		ぬいぐるみ		オート			
胴		やぶれひまく		オート	0	自身	防御２
胴		いぼう（うろこ）		ダメージ	1	自身	防御2
脚		よつんばい（はりつき）		アクション	3	自身	移動1、この移動に対しての妨害は無効
脚		くうそ（おおあな）		ジャッジ	0	0〜3	自分に対する攻撃判定のみ妨害1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
		足掻く		オート	なし	自身	狂気点を使っての振り直し時＋1
		捕食者		ダメージ	2	0	エリア内全ての敵に転倒
		悪食		オート	なし		攻撃で発生させた切断判定は出目－2
		歪曲		オート	なし	自身	レベル3変異パーツを追加で一つ。強化値に縛られず修復することも可
		かばう		ダメージ	0	自身	