キャラクター名: ゴーシュ=ハンデット

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	23
冒険者Lv	15	経歴	溺れた経験がある。		
経験点	-102750		家族に同性がいない。		
			未だ叶わない夢がある。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	12	4	2	25	4
		敏捷度	7	1		15	2
体	10	筋力	9	6		25	4
		生命力	11	2		23	3
心	4	知力	6	2		12	2
		精神力	7	3		14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	15		
プリースト	10		
セージ	9		
エンハンサー	5		
アルケミスト	2		
ウォーリーダー	11		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	15	19	17	19
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾	イビルターゲット		15	0	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					4
回避技能	ファイター		合計値	15	13

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングスピア 旗がついてます。命中-1(-2)	1H両	20	-2	2d+ 17	10	19	25										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
魔晶石（10点）	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
魔晶石(3点)x12	○□□○□□
筋力の腕輪	○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□
魔晶石（５点）	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 28640 G　預金・借金 0 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	22 m	66 m

回避	防護点
2d+ 15	13

HP
83

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 11	2d+ 13

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 18	2d+ 17

MP
44

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	10	12			

戦闘特技

タフネス	2122p	防具の達人	3144p
バトルマスター	3143p	マルチアクション	2125p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
かばう	224 p		p
防具習熟/盾	222 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
防具習熟II/盾	222 p		p
鉄壁	220 p		p
ガーディアン	3142p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語		○
妖魔語	○	
(任意)	○	○
ノスフェラトゥ語	○	○

装備品		説明
頭	専用軍師徴章	■鼓咆■ランク1～使用可　(HP+2)
耳		
顔		
首	水晶の首飾り	毒・病気に対する抵抗判定に+1
背中	聖印のサーマルマント	炎と水･氷ダメージ-1(ｸﾞﾚﾝﾀﾞｰﾙ聖印)
右手	月光の指輪	判定時、破壊で精神抵抗力+2
腰	専用ブラックベルト	防護+1（MP+2）
足	韋駄天ブーツ	移動力+5
その他	槍につける旗！	鼓咆ランク２から使用可能

装備品		説明
左手	器用の腕輪	器用度+2　任意破壊時+14

練技/呪歌/騎芸/賦術

ビートルスキン	【強靭なる丈陣Ⅲ：整身】
アンチボディ	【強靭なる丈陣Ⅳ：賦活】
ストロングブラッド	【怒涛の攻陣Ⅴ：獄火】
キャッツアイ	【強靭なる丈陣Ⅴ：激生】
リカバリィ	
バークメイル	
クリティカルレイ	
【迅速の構え】	
【怒涛の攻陣Ⅱ：烈火】	
【怒涛の攻陣Ⅱ：旋風】	
【強靭なる丈陣Ⅱ：精定】	
【怒涛の攻陣Ⅲ：轟炎】	
【怒涛の攻陣Ⅲ：旋刃】	
【怒涛の攻陣Ⅳ：輝斬】	

名誉アイテム	点数
ブラックベルト専用化	50
軍師徴章専用化	50
プレートアーマー専用化	50
旗	100
名誉点 所持 251 /合計 501	

その他メモ

完成図

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟