

キャラクター名
インディゴ

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	15
メインクラス	ロマネスク	暗示	罪人
サブクラス	タナトス	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
死の訪れ	誰も名前も思い出せない。でも、とても大切な人が死んだ。死んだことがとても哀しくて、胸にはぽっかり穴が開いた。でも、死んで生き返った今、あの人がちゃんと死んでよかったと思う。
神様	祈りを捧げる存在がいた。それは「神」と呼ばれていた。祈ることで幸せになれると信じていた。今のあなたは幸せだろうか。幸せじゃないなら、祈りが足りなかったのかもしれない。

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	0	0	0
改造	3	1	4

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
いつのこ	嫌悪	3 ①②③④⑤	
あさひな	恋心	3 ①②③④⑤	
鞠緒	信頼	3 ①②③④⑤	
さっちゃん	執着	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		癒やし		オート	0	0	他姉妹→あなたの対話判定出目+1
メインクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	スキル習得時、Lv3改造パーツを追加で1個獲得。同パーツは強化値に縛られずに修復可。
メインクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振り直す。
サブクラス		殺劇		オート	なし	自身	BPで同C内に他姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1 & ダメージ+1
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0~2	対象の姉妹1体と互いに対話判定
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援 2
頭		壊れた部品		オート	0	0	BP終了時、任意の未練1つから狂気点-1。同じパーツの損傷時に所持パーツから取り除く。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ライトセイバー		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断+連撃1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		スパイク		ジャッジ	1	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+2
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		キャンサー		オート	なし	自身	脚のみダメージに対して防御1。BPで移動時、白兵・肉弾攻撃マニューバ1つを「ラピッド」で使用可。