キャラクター名
アンドリュー・アーデンベルク

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	男	年齢	25
冒険者Lv	6	経歴	銃で撃たれたことがある		
経験点	1320		棲家が燃えたことがある		
			罪を犯したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	7	1		13	2
		敏捷度	12	2		19 + 1	3
体	6	筋力	7			13	2
		生命力	10	2		18	3
心	10	知力	10	4		24 + 1	4
		精神力	8	1		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/リルズ	6		
スカウト	3		
セージ	3		

戦闘特技			
魔法拡大/数	IB39 p		p
魔法誘導	IB32 p		p
魔法拡大/距離	IB39 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
妖魔語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パンチ	1H	0		2d+ 0	12	0	0										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
36

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 9

MP
37

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	6	10			

装備品		説明
頭		
耳	聖印	
顔		
首		
背中		
右手	俊足の指輪	
腰		
足		
その他	知性の指輪	

装備品		説明
左手	知性の指輪	

その他メモ

オカマの神官。裕福な家に生まれるが幼少期に起きた事件によって家を失い、その後は坂を転げ落ちるように貧乏になっていった。ある時期から盗賊ギルドに所属し活動していたが、偶然であった神官から衝撃（属性の魔法ダメージ）を受け、改心。（ついでに真実の自分に目覚める）その後、盗賊ギルドから抜け、自分の目を覚ませてくれた神官のいるリルズ神殿にて働きはじめる。神殿で働く傍ら、敬遠な信者として欠かさず祈りをささげ続け、5年ののちに神の声を聴く。この力を磨き、より多くの人の助けになるために、ボウケンシャとして活動を始めることにした。
ＰＬ；五三九
プリースト6/セージ3/スカウト3
魔法拡大・数/距離/魔法誘導

2ｄ+7　セージ知力
2ｄ+5　スカウト器用

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
アンドリュー・アーデンベルク

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
保存食(1週間)x2	○□□○□□
アウェイクポーションx4	○□□○□□
	○□□○□□
魔晶石〈5〉x2	○□□○□□
知性の指輪x2	○□□○□□
	○□□○□□
肌磨きの泥	○□□○□□
真っ平らの手鏡	○□□○□□
よく切れるナイフ	○□□○□□
頑丈なランタン	○□□○□□
迅速の火縄壺	○□□○□□
油x5	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
	○□□○□□
スカーレッドポーションx2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□