

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	4
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	ダンサー	性別	女
称号クラス				年齢	18
種族	フィルボル			境遇	天涯孤独
出自 (効果)	一般人			目標	金銭

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	6	13	17	7	10	12	9
ボーナス	2	4	5	2	3	4	3
クラス修正	0	1	2	0	1	1	1
他修正							
能力値	2	5	7	2	4	5	4

HP	47
MP	50
フェイト	5

	装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ジェミニナイフ	至近	0	7	0	0	0	0	0
左手	ジェミニナイフ	至近	0	7	0	0	0	0	0
頭部	ドミノ					2			
胴部	レザーアーマー					5			-1
補助	ソリッドブーツ					3			
装身具	シーフズツール								
	能力値		5	0	7	0	5	11	7
スキル								3	
その他									
	総計(右)		5	7					
	総計(左)		5	7	7	10	5	14	6
	総計(両)		5	14					m
	ダイス数		2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	5		1	6	+ 3 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	5			5	+ 2 d
錬金術判定					+ d

所持品	
ハイHPポーション	
バックパック	
冒険者セット	
ポーションホルダー	
毒消し	
くさび	
小型ハンマー	
MPP	

現在重量: 11  
 最大重量: 11  
 所持金: 622  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ニンプル	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	作成時に行動値+3							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中	5	
効果:	武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL							
インタラプト	★			視界	単体	自動成功	1	
効果:	スキル効果打消し							
アームズマスタリー:短剣	★		パッシヴ		自身		1	
効果:	命中判定+1 d							
	◇							
効果:								
ソードダンス	★	5	マイナー		自身	自動成功	1	
効果:	メインの白兵攻撃のDR+敏捷							
バタフライダンス	★		パッシヴ		自身		1	
効果:	回避判定+1 d							
ピアシングストライク	2	5	DR直前		自身	自動成功	3	
効果:	DR+SL d							
ドッジムーブ	2	2	リアクション		自身	回避判定	5	
効果:	回避判定+SL+2							
インベナム	1	4	マイナー		自身	自動成功	3	
効果:	メインの攻撃で1点でも削れたら毒[1]							
ミステリアスダンス	1	4	セットアップ	20m	単体	敏捷	3	
効果:	v s 精神 (このとき達成値+SL×2) 勝利すれば逆上を与える							
アンビテクスタリティ	★		パッシヴ		自身		1	
効果:	短剣を両手に装備>合計して一つの武器として扱う							
パフォーマンス	1		パッシヴ		自身		1	
効果:	アプレイに所持金が敏捷×100G増える							
エンカレッジ	1	6	イニシアチブ	20m	単体	自動成功	1	
効果:	未行動の場合、メインを行える。終了後行動済みに。1シーン1回。							
トレーニング:敏捷	1							
効果:	敏捷+3							

わけあって天涯孤独で、生きていくために冒険者になった。  
 小さいことが武器であり、少しコンプレックスでもある。

本当はダンスをいかしてそれで生活していきたいが、まだ踊りは未熟。

冒険でお宝を発見して一山当てたいと思っている。

