

キャラクター名 プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	流れ者
	エンジェルハイロウ					
オプション			年齢	不明	性別	女
覚醒	憤怒	衝動	殺戮		初期侵食率	40%
出自	偽りの家族	経験	人類の調査	邂逅	腐れ縁	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	2	0	0			2	行動値	11
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	11
精神	2	1	0	2		5	戦闘移動	16
社会	1	0	0			1	全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	3		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
魂砕き		6r+3		18		13《氷の塔》《灼熱の砦》《フォース》《コンセントレイト:サラマンダー》
命砕き		6r+3		9		9《灼熱の砦》《フォース》《コンセントレイト:サラマンダー》
時砕き		6r+3		18		15《先陣の火》《氷の塔》《灼熱の砦》《インフェルノ》《フォース》《コンセントレイト:サラマンダー》
刻砕き		6r+3		9		12《灼熱の砦》《フォース》《インフェルノ》《コンセントレイト:サラマンダー》

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
		ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費	
D: 古代種	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	2	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
氷の塔	3	4	メジャー	視界	範囲(選択)	<RC>		
効果:	攻撃力+[Lv×3]。同一エンゲージに攻撃不可							
灼熱の砦	3	3	メジャー			シンドローム		
効果:	攻撃力+[Lv×3]。移動できない							
フォース	1	3	メジャー					
効果:	+[Lv]dx							
スターダストレイン	3	6	メジャー	視界	シーン(選択)	<RC>		
効果:	シーン(選択)に変更。攻撃力-[20-Lv×5]。1シナリオ1回							
プラズマカノン	3	4	メジャー	視界	単体	<RC>	100↑	
効果:	攻撃力+[Lv×5]							
インフェルノ	1	4	メジャー		単体	シンドローム	100↑	
効果:	ダメージを与えた対象を行動済。1シーン1回							
先陣の火	3	2	セットアップ	至近	自身	自動		
効果:	【行動値】+[Lv×5]。1シーン1回							
ヒューマンズネイバー	1		常時	至近	自身	自動		
効果:	衝動判定+[Lv]dx。侵蝕基本値+5							
オリジン:ヒューマン	1	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	シーン中、達成値+[Lv]							
コンセントレイト:サラマンダー	3	3	メジャー			シンドローム		
効果:	C-[Lv]							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								

数年前絶滅が確認された御酒那家の最後の一人。ただし、正当な御酒那の人間でなく、御酒那十字架に眠っていた古き遺体に取り憑いたレネゲイドビーイングである。元の遺体が幼かったため、御酒那家では記録にある限り明治以前から幼子として扱われてきたという。そのため、言行は幼い。しかし、教育はしっかりされてきているため世間知らずなだけでアホの子ではない。遺体(死んだら人は物扱い)に取り憑いているため、付喪神から名前をとられた。九十九を家族として扱ってきた御酒那分家の人間も御酒那狩りで殺され、天涯孤独となった。意味もなく御酒那狩りを煽ったマスコミなどを憎悪する。御酒那狩りに関わったものは遭遇し次第例外なく皆殺しにしている。

数多の御酒那の母。100年以上で産んだ御酒那は数知れず。