キャラクター名: リオ＝フェルメール

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女性	年齢	15
冒険者Lv	5	経歴	異性の家族がいない 書き出し部分を暗唱できる書物がいくつかある かつては貴族だった		
経験点	2130				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	6	2		19 + 1	3
		敏捷度	8			19 + 1	3
体	12	筋力	8	4		24	4
		生命力	11	1		24	4
心	10	知力	11			21	3
		精神力	8	2		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	5		
レンジャー	4		
エンハンサー	1		
アルケミスト	2		
ウォーリーダー	2		

戦闘特技

精密射撃	218 p		p
武器習熟A/ボウ	IB31 p		p
武器習熟S/ボウ	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ		
パラライズミスト		
クリティカルレイ		
怒涛の攻陣 I		
怒涛の攻陣 II ：旋風		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	5	8	8	9

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13	0	4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
コンポジットボウ 射程40m	2H	23		2d+ 8	10	12	43										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
39

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 8

MP
20

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭	伊達眼鏡	知性溢れるオトナの女性に憧れたもよう
耳		
顔		
首	軍師徽章	鼓咆の使用に必要
背中		
右手	能力増強の指輪（敏捷）	特定能力値を+1、壊すと+13
腰	箙（えびら）	矢を合計24本収納可能　24/24
足		
その他	アルケミーキット	賦術の使用に必要

装備品		説明
左手	能力増強の指輪（器用）	特定能力値を+1、壊すと+13
	□格納矢種	徹甲矢@15　閃牙の矢@6　魔力の矢@3

その他メモ

【この子こんな子】

代々海商ギルドの重役を務めてきたドレドロンの（元）貴族、フェルメール家の長女。
フェルメール家といえばそれなりにドレドロンでは名の知れた（知名度9、ドレドロン出身ならば見識に+2のボーナス）家であったが１０年前に当主であった父ラファエロが海難事故で故人となったことを契機に、一転して没落の一途を辿った。
（その裏には空いた重役枠を狙う貴族たちの暗躍があったようだ）。
現在は母の生家で母娘２人での生活を送っている。
事故以来女手一つで育ててくれた母に報いるべく、冒険者になって生活費を稼ごう！と成人するなり家を飛び出したが、母にしてみれば娘にはお淑やかにしてもらって、嫁いでくれた方が安心なのだけれど…、といったところ。

9/9卓中にて一部がFだと判明。着痩せ（激）

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
リオ＝フェルメール

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
＝非売品＝	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
＝矢＝	○□□○□□
徹甲矢x15	○□□○□□
閃牙の矢x6	○□□○□□
魔力の矢x3	○□□○□□
	○□□○□□
＝道具＝	○□□○□□
ヘビーボウ	○□□○□□
背負い袋≪革製≫	○□□○□□
水袋≪革製≫	○□□○□□
毛布	○□□○□□
小型ナイフ	○□□○□□
火口箱	○□□○□□
ロープ	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
手鏡（Sサイズ）	○□□○□□
羽ペン	○□□○□□
インク	○□□○□□
羊皮紙	○□□○□□
北向きの針	○□□○□□
浮輪	○□□○□□
	○□□○□□
＝消費アイテム＝	○□□○□□
たいまつx4	○□□○□□
保存食（１週間分）	○□□○□□
救命草x10	○□□○□□
魔香草x30	○□□○□□
A級マテリアルカード【緑】x10	○□□○□□
B級マテリアルカード【緑】x10	○□□○□□
A級マテリアルカード【金】x10	○□□○□□
B級マテリアルカード【金】x10	○□□○□□
ポーションボール【ヒーリングＰ】x2	○□□○□□
ポーションボール【アウェイクＰ】	○□□○□□
能力増強の指輪（器用）x2	○□□○□□
能力増強の腕輪（筋力）	○□□○□□
	○□□○□□
＝収支＝	○□□○□□
■差額処理	○□□○□□
冒険者セット　値引	○□□○□□

たいまつ 個数調整	○□□○□□
	○□□○□□
■消費	○□□○□□
徹甲矢x7	○□□○□□
A級マテリアルカード【緑】x7	○□□○□□
B級マテリアルカード【緑】x19	○□□○□□
魔香草x4	○□□○□□
救命草x4	○□□○□□
たいまつx2	○□□○□□
A級マテリアルカード【金】x2	○□□○□□
B級マテリアルカード【金】x3	○□□○□□
閃牙の矢	○□□○□□
保存食（１週間分）x2	○□□○□□
ドバルス芸人にチップ	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□