

キャラクター名  
一松

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	
メインクラス	ゴシック	暗示	
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	27

初期配置	煉獄
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容
血の宴	05
迷子	89
兄	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	3	3
変異	1	1	2
改造	3	0	3

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
カラ松	執着	0	①②③④⑤	
十四松	友情	2	①②③④⑤	
トド松	信頼	0	①②③④⑤	
おそ松	依存	1	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		援護		オート	1	0^1	1ターンに1回、ほかの敵がアクションマニューバを宣言した際、合意の上で自身の現在行動値を1減らすかわりに宣言されたマニューバのコストを0としてよい
メインクラス		イドの囁き		ジャッジ	1	0^1	妨害1。1ターンに何度でも使用できる
メインクラス		輪舞曲		オート		自身	【うで】と【あし】を1ターンに何度使用してもよい
サブクラス		数多の手管		オート		自身	あなたが【うで】【あし】を使用する際、コストは1減少する(最低0)
		悪事千里		オート			ジャッジマニューバの射程+1
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		あやしいひかり		ラピッド	0	自身	ターンが終了するか、このパーツが損傷するまで、舞台上のホラー・レギオンはあなた以外を対象とした攻撃判定に-1の修正を受ける
頭		しょくしゅ		ラピッド	1	0^1	移動妨害1
頭		アドレナリン		オート		自身	+1
頭		エナジーチューブ		オート			+2
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2。1ターンに何度使ってもよい
頭		カンフー		オート			+1
頭		発勁		ラピッド	0	0	自身に対しては使用不可、移動1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		名刀		アクション	2	0	白兵2+切断、攻撃判定の出目+1
腕		手鏡		オート			たからもの
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			