キャラクター名: シアル=ファステム

プレイヤー名:

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	魔術師	性別	男性	年齢	18
冒険者Lv	2	経歴	長い船旅をしたことがある		
経験点	0		死者と会話したことがある		
			ガキ大将だった		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	8			14	2
		敏捷度	2			8	1
体	7	筋力	2			9	1
		生命力	1			8	1
心	14	知力	6			20	3
		精神力	5			19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	2		
セージ	1		
ウォーリーダー	1		

戦闘特技

魔法誘導	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

軍師の知略	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ジャベリン 魔法の発動体加工	1H投	5	-1	2d+ -1	10	0	10										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

初期所持金	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
保存食1週間分x4	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 85 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	8 m	24 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
14

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 2

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 3	2d+ 5

MP
25

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	6			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 軍師徽章	青に赤で文様が書かれた徽章
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

小さいころからガキ大将で統率力をみにつけた。 18歳の始めに、遠い南の国から船を使ってザルツ地方へ来たが、
その道中に幽霊船と出合う。船は横付けされ白兵戦となり、お互いぎりぎりの戦力になったところで話し合って
和平的に戦いは終わった。その時の恐怖でアンデットが嫌い。アンデット死すべし。

どうでもいいけど名前は「システム=アルファ」のアナグラム。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟