キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ エグザイル	ワークス	ヤクザ	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	感染	衝動	殺戮	初期侵食率	32 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	5	1	2			8
感覚	1	0	0			1
精神	0	0	1			1
社会	2	0	0			2

HP	97
行動値	3
(非装備時)	3
戦闘移動	8
全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			ＲＣ			交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転：	2		芸術：			知識：			情報：裏社会	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
クライマックス	白兵	18r+1		18		３体20、１回
		0		34		単体
		0		24		単体
ミドル	ＲＣ	10r		10		ドッジ-1Ｄ

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセ	1							
効果：								
イベイション	1							
効果：								
異形への変貌	1							
効果：								
ハンティングスタイル	2							
効果：								
形状変化；剛	3							
効果：								
骨の剣	3							
効果：								
妖の招き	1							
効果：								
異形の祭典	2							
効果：								
爪剣	2							
効果：								
オールレンジ	4							
効果：								
深き傷痕	4							
効果： ダメで次の攻撃-8								
レネゲイドアクセル	1							
効果： 行動値0で再行動								
加速する刻	2							
効果：								

ミドルＨＰ65、クライマックス95

ミドル時はＳＴのトループ強化とＭＪで魔獣の本能と無機なる四肢のみのＡパン攻撃
クライマックスは異形の祭典とあやかしの招きで３体にハラスメント　頑張って避けてね！

キャラクター名

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
蘇生復活	1							
効果：								
過剰反応	2							
効果：	ＨＰ減少時+6							
死神の精度	2							
効果：	シーン１回+10							
魔獣の本能	1							
効果：								
無機なる四肢	1							
効果：	+4、ドッジ-1Ｄ							
デモンズウェブ	2							
効果：	ラウンド１回ダメ-3Ｄ							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								