キャラクター名: マロン

プレイヤー名:

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	学者	性別		年齢	
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	3560				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	11			18	3
		敏捷度	6	1		14	2
体	5	筋力	9	3		17	2
		生命力	4	4		13	2
心	15	知力	6	8		29 + 1	5
		精神力	4	6		25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	9		
セージ	7		
ミスティック	2		

戦闘特技

鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
魔法誘導	223 p		p
魔法収束	227 p		p
魔法制御	222 p		p
武器習熟/スタッフ	221 p		p
クリティカルキャスト	IB36 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔法文明語	○	○
妖魔語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

幸運は勝ち戦を授ける		
幸運は富をもたらす		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナスタッフ 魔力+1	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
40

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 12	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 13

MP
52

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	9	16			

装備品		説明
頭	とんがり帽子	魔物知識判定に+1
耳		
顔	ひらめき眼鏡	見識判定、探索判定に+1
首		
背中		
右手	マナリング	ダメージ魔法のダメージ+1、発動体
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手	知力の指輪	知力+1、壊すと+13

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: マロン

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
ミスティックのワンド	○□□○□□
ミスティックのオーブ	○□□○□□
知力の腕輪	○□□○□□
知力の指輪	○□□○□□
月光の魔符+1x3	○□□○□□
月光の魔符+2	○□□○□□
陽光の魔符+1x3	○□□○□□
陽光の魔符+2	○□□○□□
マナチャージクリスタル5点x2	○□□○□□
消魔の守護石5点	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
アウェイクンポーションx3	○□□○□□
魔香草x12	○□□○□□

所持金 85 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 70 /合計 70