

キャラクター名
古堂 ささめ

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
	サラマンダー					
オプション			年齢	17	性別	女
覚醒	忘却	衝動	飢餓	初期侵食率	31	%
出自	義理の両親	経験	記憶喪失	邂逅	殺意	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	35
肉体	4	1	1			6	行動値	5
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	5
精神	2	0	1			3	戦闘移動	10
社会	2	0	0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志		4	調達		1
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
氷壁 (氷炎の剣)	白兵	6r	6	7		氷炎の剣装備後

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
防弾防刃ジャケット	6	3			じゃけっと?

所持品		合計装甲:	3	合計回避:	0
コネ:UGN幹部					
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
記憶の中の誰か	P 好奇心	N 恐怖			
義理の親	P 誠意	N 劣等感			
起源種	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	6	残り財産P:	1		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:サラマンダー	2	2	メジャー					
効果: C値-LV(下限7)								
炎陣	1	2	オート	至近	自身	自動		
効果: カバーリング								
氷雪の守護	3	3	オート	至近	自身	自動		
効果: ダメージ - (Lv) D点 R1回								
氷盾	5	3	オート	至近	自身	自動		
効果: ガード値+Lv×5								
氷炎の剣	1	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 武器作成 装備								
閃熱の防壁	3	4	オート	視界	単体	自動	ピュア	
効果: ダメージ - (Lv+2)D点 R1回								
氷の理	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

幼少時、両親と旅行をしていた時に事故に合う
 両親はその事故で死亡 自身も死にかけが一命をとりとめる
 (UGNではその時にオーヴァードになったと思われる)
 事故時に覚えているのは誰かに助けられたということ
 その誰かを思い出そうとするととてつもない恐怖に襲われる

事故後、UGNで働く今の親に引き取られる
 引き取られてからは、UGNチルドレンとして訓練を受け、今に至る
 戦い方は氷の壁を張り、攻撃を防ぐ