キャラクター名: Wirac・Cruel（ウィラック・クルーエル）

プレイヤー名:

種族	エルフ	**種族特徴**	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	操霊術師	**性別**	男	**年齢**	127
冒険者Lv	6	**経歴**	５人以上の兄弟姉妹がいる（いた）		
経験点	620		誰かを救ったことが在る		
			ガキ大将だった		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	**器用度**	5	3		17	2
		敏捷度	4	1		14	2
体	4	**筋力**	6	1		11	1
		生命力	6	1		11	1
心	13	**知力**	8	1	2	24	4
		精神力	10	3		26	4

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	6		
スカウト	5		
セージ	5		

戦闘特技

トレジャーハント	2120p		p
鋭い目	2120p		p
魔法拡大/数	226 p		p
武器習熟/スタッフ	221 p		p
MP軽減/コンジャラー	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
29

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 10	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 10

MP
44

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	6	11			

装備品		説明
頭	とんがり帽子	魔物知識判定+1
耳		
顔	ひらめき眼鏡	見識、探索+1
首	幸運のお守り	あいてむ判定+1
背中		
右手	知能腕輪	知能+2
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手	知能指輪	知能+1

その他メモ

自由都市同盟のセシュ近郊の森のエルフの集落出身。
27歳のころに村が焼き討ちされ弟一人連れ出し逃亡。村に戻るには危ないと判断し村から逃走。弟一人しか助けられず、村を見捨てたと自身では思っており己の無力さを呪い生きている。もしかしたら逃げた同属が村に戻り復活しているかもしれないが、それは知る由も無い。
ﾏﾓﾚﾅｶｯﾀ

丁度セシュに材木の取引に来ていた商人に預かってもらうことになる。行商をしていくうちにさまざまな知識を得る。村に引きこもりっていた己の知識の無さを知る。無知の知である。

「神様？心の狭いモノに興味は無いよ。生きている生物にしか手を貸してくれないなんて、さ。死者を救えぬ神は神などでは、無い。」

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
Wirac・Cruel（ウィラック・クルーエル）

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
非常食(1週間分）x3	○□□○□□
毛布	○□□○□□
テント	○□□○□□
救命草x4	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
5点石x5	○□□○□□
	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□

所持金	預金・借金
1370 G	G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 117 /合計 117