キャラクター名
ネティア = ミルド

プレイヤー名

メインクラス	メイジ	**Lv.1:**		**レベル**	7
サポートクラス	セージ	**Lv.1:**	セージ	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	13
種族	ヴァーナ(猫)			**境遇**	師匠
出自（効果）	学者			**目標**	運命

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	15	15	18	17	9
ボーナス	3	3	5	5	6	5	3
クラス修正	0	0	0	2	2	1	1
他修正							
能力値	3	3	5	7	8	6	4

HP	52
MP	92
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	アークスタッフ	至近	-1	2	0	0	0	0	0
左手									
頭部	メイジハット					2			
胴部	イレイションローブ				-2	2	-2	-2	-3
補助									
装身具	精霊のオーブ								
能力値			3	0	5	0	6	13	8
スキル									
その他									
総計(右)			2	2	3	4	4	11	5 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	8			8	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	8			8	+ 2 d
エネミー識別	7			7	+ 3 d
アイテム鑑定	7			7	+ 3 d
魔術判定	7		2	9	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	3			3	+ 2 d

所持品	
冒険者セット	
ハイMPポーション×6	
バックパック	
MPポーション×3	

現在重量： 9		
最大重量： 9	所持金： 60	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果： 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功	5	
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
ウォータースピア	1	4(6)	メジャー	20m	単体	魔術	1	
効果： [水]2D+5、[放心]付与								
ウォーターマスター	5	-	パッシブ	-	自身	-	5	
効果： 魔法ダメージ+[SL×4]								
マジックフォージ	3	-	DR直前	-	自身	自動成功	3	
効果： 魔法ダメージ+6D・シーン1回								
コンセントレイション	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果： 魔術判定+1D								
マジックブラスト	1	4	マイナー	-	自身	自動成功	1	
効果： 対象を[範囲(選択)]に。								
リゼントメント	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	1	
効果： シナリオ一回、ダメージ+70								
ブーストマジック	1	5	マイナー	-	自身	自動成功	1	
効果： ダメージ+【感知】								
マリッドストリーム	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果： ラウンド持続・回避-1D								
	★							
効果：								
エンサイクロペティア	1	-	セットアップ	視界	単体	知力	1	
効果： エネミー識別！								
トゥルースサイト	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果： 防御力も知ることができる								
コンコーダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果： [シーン/視界]のすべての対象に識別を行える								
エフィシエント	1	-	パッシブ	-	自身	-	5	
効果： 魔法攻撃の効果+2								

《アクアマスター》の称号持ち魔術師！本の虫。三度の飯より本が好き！
目を離すと部屋に引きこもってご飯も食べずに本ばかり読んでます。
3日くらい姿を見なくて部屋を探すと本読んでて「…おなか、すいたかもです」って言い怒られる、って光景がよく見られます。
師匠に連れられて冒険に出かけますが、落ち着くのは本に囲まれた自分の部屋。
冒険の途中で師匠とはぐれてしまい、なんとか部屋に帰ろうと頑張り中。
一人で外に出たことなんてないので帰り道がわからないのです！つまり…迷子。

裏設定*学者として有名だった両親は大量の財産を残してこの世を去った。
猫族が20人程で集まって暮らしてる小さな村の皆は心配してくれたけど、噂を聞いた村の外の人間は親不孝だなんだとネティアを責めるため村の外の人間は好きくない。
両親の幼馴染であった師匠だけが、村の外の人間で唯一ネティアが心を許す人間！
両親がこの世を去ったのは何か事件があったらしいが…ネティアは詳しく知らない。

基本*7D6+30　シーン1回[13D6+30]　シナリオ1回[13D+100]

キャラクター名

ネティア ＝ ミルド

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アイデンティファイ	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果： アイテム鑑定の判定+1D								
モンスターロア	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果： エネミー識別の判定+1D								
トレーニング：感知	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果： 【感知基本値】+3								
トレーニング：知力	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果： 【知力基本値】+3								
トレーニング：精神	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果： 【精神基本値】+3								
フックダウン	1	3	クリンナップ	-	自身	自動成功	1	
効果： シーン1回ポーション使用可								
インテンション	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果： 最大MP+CL								
マジカルハーブ	1	-	アイテム	-	自身	-	2	
効果： MPポーション3個取得！								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								