キャラクター名

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		名刀		アクション	2	0	白兵２＋切断、出目＋１
		狂戦士		ジャッジ	パ１	自身	基本パーツ１つ損傷。判定を振り直す
		戦闘感覚		オート			白兵出目＋１（死神）
		うで		ジャッジ	1	自身	支援１
		よぶんなめ		ジャッジ	1	0-1	支援２
		ほね		アクション	3	自身	移動１
		鎧具足		ダメージ	0	自身	防御１
		のうみそ		オート			2
		殺戮本能		オート			2（よぶんなあたま）
		アドレナリン		オート			1
		リフレックス		オート			1
		めだま		オート			1
		はらわた		オート			
		はらわた		オート			
				オート			