

キャラクター名
カツミ

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ オルクス		ワークス	傭兵	カヴァー	傭兵
オプション			年齢	26	性別	男
覚醒	死	衝動	闘争	初期侵食率	37	%
出自	親の理解	経験	死と再生	邂逅	ビジネス	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	35
肉体	3	1	0		3	7	行動値	3
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	3
精神	1	0	0			1	戦闘移動	8
社会	3	0	0			3	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		RC			交渉		
回避			知覚	1		意志			調達		
運転: バイク, レジ	2		芸術:			知識:			情報: 軍事	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ナイフ	白兵	7r+1	0	2		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
黒いローブ	1	1			USBメモリ取得後に装備

合計装甲: 1 合計回避: 0

所持品	
ハーモニカ	
T1エターナルメモリ	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
手持ちのハーモニカ	P 幸福感	N 恐怖		
レネゲイドウイルス感染者	P 親近感	N 疎外感		
・実験体 (ロストナンバー)	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P: 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエクストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセンレイト:キュマイラ	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: クリティカル値 - Lv								
完全獣化(変身)	1	6	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: シーン中、肉体ダイス+2(変身)								
縮地	5	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果: 移動時に任意の場所に移動する。シナリオLv回(MD)								
支配の領域	1	6	オート	視界	単体	自動	-	
効果: 対象のダイスの目をひとつ1にする。シナリオLv回(MD)								
戦闘本能	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: メイン中自分のダイス減少効果を打ち消す。シナリオLv回(MD)								
ジャミング	1	4	オート	視界	単体	自動	-	
効果: ダイス判定時、ダイス - Lv個。ラウンド1回(MD)								
ナイトライダー	1	2	メジャーリアクション	-	-	-	-	
効果: 運転技能のダイス + Lv個								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

MDのスキルは完全獣化使用後にしか使用できない。