=キャラクタ	ター名=							プレ	イヤ-	-名 —					٦ 🗀		スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
カツミ																	ワーディング	*	-	オート	視界	シーン	自動	-	
															効果	₹:				非オー	ヴァードの	カエキスト	ラ化		
2,2,150	,	=	キュマイラ			ワーク	יגי	俳	兵	t	ヷァー	- 傭兵	Ė			リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100		
シンドロー	-4		オルクス												効果	₹:				=	コスト分の	HPで復活			
オプショナ	-ル					年齢	f f	2	26		性別		男			ンセ	?ンレイト:キュマイラ	2	2	メジャー	_	_	-	-	
覚醒			死衝		衝動	h		 闘争 		初期	侵食率	Ξ	37	9	効果	₹:				ク	リ ティカ	ル値 - Lv			
															4 🗆		完全獣化(変身)	1	6	マイナー	至近	自身	自動	-	
出自		親(の理解		経験		死	死と再生		邂逅		6	ごジネ	スス	効果	₹:				シーン	中、肉体	· ダイス+2(変	变身)		
	Ħ2	本値	ワーク	フーボ.	_+-	7 FÜ	長	他修	TE	能力值	.	HP		35	ī 🗆		縮地	5	2	オート	至近	自身	自動	-	
内体			1	<u> </u>	0	\ HX	, IX	3		#E/J1L		行動値			効果	₹:			移	動時に任意の場	易所に移動	する。シナ	リオLv回	(MD)	
肉体	肉体 3 感覚 1		0		0				1				_	3	+		支配の領域	1	6	オート	視界	単体	自動	-	
			0		0					1		(非装備時) 戦闘移動			——— 				対象	のダイスの目を	をひとつ11	にする。シ	ナリオLv[回(MD)	
	精神 1 社会 3		0	0					3					$+ \Box$		戦闘本能	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-		
仕云	-	5	U		0					3		全力移動 16		10	効果	₹:			メイン中	自分のダイス	減少効果を	E打ち消す。	シナリオ	Lv回(MD)	
肉体					感覚			糧	精神			社会					ジャミング	1	4	オート	視界	単体	自動	-	
技能	SL	修正	技	能	SL	修正		技能	SL	修正	括	支能	SL	修正	効果	₹:			5	ブイス判定時、	ダイス - I	Lv個。ラウ	ンド1回(MD)	
白兵	1		射	撃	1			RC			玄	を渉				-	ナイトライダー	1	2	メジャー/リアクション	-	_	-	-	
回避			知	覚	1		j	意志			訓	司達			効果	₹:				運転	技能のダ	イス + Lv	固		
運転 :ハイク、ハリコク	§- 2		芸術:				知識	:			情報:	軍事	1					*							
運転:			芸術:				知識	:			情報:				効果	₹:									
運転:			芸術:				知識	:			情報:														
運転:			芸術:				知識	:			情報:				効果	₹:						•			
運転:			芸術:				知識	:			情報:														
규모.	7 2/3	ņ	能力	命中値		店 功事	设力	計把				<u> </u>			_ 効男	₹:									
武器・コンボ ナイフ			能力 				_	別住		^	メモ			+											
,	1 /		U X	71 + 1	+	2	_								効果	₹:									
							-								+ $lacksquare$										
															効男	₹:									
															╧┖										
B)	価格	装甲	回	避行	動				メモ				効男	₹:											
黒いローブ		1	1			USBメモリ					収得後に装備			MD	のス	キルは完全獣化使用後にしか例	使用でき	きない。							
		司	 待品				ı L	合計装品	₱:	1	合	計回避:	:	0	╛										
ハーモニカ										ו ר															
T1エターナルメモリ 対象 感情(pos) 感情(neg) タブ 消費									;																
								手持ちのハーモニカP 幸福感 N 恐怖 レネゲイドウイルス感染者P 親近感 N 疎外感							11										
								・実験体 (ロストナンバー) P N							1										
							╁	X3XII (=)	11 / 2 /	P		N			11										
							╁	P N							1										
							╁┝╴			P		N			1										
							╁			Р		N			11										
							1 =			l'		1			_										
							最	大財産F	P:	6	残り	財産P:		1											