

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____

種族	フィー	種族特徴	妖精の加護[属性:風]、浮遊		
生まれ	斥候	性別		年齢	
冒険者Lv	10	経歴			
経験点	0				

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	7	7		23	3	フェンサー	10	アルケミスト	2
体	7	敏捷度	13	10		32	5	フェアリーティマー	1		
		筋力	4	2		13	2	スカウト	7		
心	12	生命力	4	3		14	2	セージ	3		
		知力	4	4		20	3	エンハンサー	2		
		精神力	7	4		23	3	バード	5		

戦闘特技		値	単位
トレジャーハント	2120	p	
ファストアクション	2123	p	
牽制攻撃	224	p	
両手利き	223	p	
二刀流	221	p	
防具習熟/非金属鎧	222	p	
回避行動	218	p	
		p	
		p	
		p	
		p	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	
妖魔語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	
キャッツアイ	
ビビッド	
ヒーリング	
アトリビュート	
パラライズミスト	
ヴォーパルウェポン	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	10	13	15	12
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 アラミドガード		5	+1	2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	フェンサー	合計値		17 2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
エレメンタルブレイド	1H	5	+1	2d+ 14	10	13	10										
エレメンタルブレイド	1H	5	+1	2d+ 14	10	13	10										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
ミュージックシエル	○□□○□□
運命の楽譜	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	預金・借金
	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	32 m	96 m	2d+ 17	2	44

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 6	2d+ 12	2d+ 12	2d+ 13	26

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	1	4			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 操りの指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔