キャラクター名: ニーア・アウェイン

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	17歳
冒険者Lv	2	経歴	罪を犯したことがある		
経験点	130		投獄されたことがある		
			一所に５日以上滞在したことがない		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	8			15	2
		敏捷度	8			15	2
体	15	筋力	4			19	3
		生命力	4			19	3
心	8	知力	8	1		17	2
		精神力	8			16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	2		
スカウト	2		
セージ	1		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
武器習熟/格闘	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	2	4	4	5
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		5	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パンチ	1H	0		2d+ 4	12	6	0										
キック	1H#	0	-1	2d+ 3	12	6	5										
投げ グラップラー専用	2H	0		2d+ 4	12	6	0										
スパイクブーツ グラップラー専用、キック強化	1H#	1	-1	2d+ 3	10	6	11										
セスタス グラップラー専用、パンチ強化	1H	1	1	2d+ 5	10	6	1										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ 5	0

HP
25

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 4

MP
16

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 ロングマント	膝下までの長さの外套。
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

出産時、母の負担が大きく死んでしまった。そのため父は彼に冷たく当たり、同時に村人も暴行等を平然とまるでそれが当たり前かのように行っていた。
13歳の頃村の中でも特にナイトメアに対して暴力的だった一派に焼印をいれられそうになった際初の”異貌”しその場にいた人を皆殺しにしてしまい、隣町から来た衛兵に取り押さえられ投獄される。
投獄された牢獄で他の囚人から様々な知識を得、仲間を救いに来たであろう者の襲撃に乗じて脱走する。
その後、流浪の冒険者として旅に出る。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ニーア・アウェイン

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
白紙の本	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
保存食（1週間分）	○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□

所持金 1230 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0