

キャラクター名
イダー

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	19
冒険者Lv	4	経歴	高レベルの魔法をかけられたことがある		
経験点	130		のめりこむ趣味がある 有名人の友達がいる。		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	6		14	2
		敏捷度	5		12	2
体	10	筋力	9	2	21	3
		生命力	10	2	22	3
心	4	知力	6	1	12	2
		精神力	8	1	13	2

	技能	Lv.	技能	Lv.
	ファイター	4		
	エンハンサー	2		
	ライダー	4		

戦闘特技			
防具習熟/盾	222	p	p
武器習熟A/スピア	1B31	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
キャッツアイ	
探索指令	
攻撃指令	
振り下ろし	
大型制御	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	4	6	6	7
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾				必要ランク		
鎧	チェインメイル			筋力	回避力	防護点
盾	風車の盾			18	-1	6
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)						1
回避技能			ファイター	合計値	6	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
パンチ	1H	0		2d+	6	12	7	0										
キック	1H#	0	-1	2d+	5	12	7	5										
スパイクシールド	1H	13		2d+	6	10	7	13										
ブロードソード	1H	15		2d+	6	10	7	15										
<small>猫からの貰い物</small> ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+	7	12	7	20										
ヘビーメイス	2H	15	1	2d+	7	12	7	30										
ノーマルランス	1H	20	-1	2d+	5	10	10	30										
<small>騎乗状態時にダメージ+2 反映済 (降りて戦う場合補正は入らない)</small>																		

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	12 m	36 m	2d+	6	9
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+	6/X	2d+	0	7	2d+

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 ウェポンホルダー	
右手 知性の指輪	
腰	
足	
その他 巧みの指輪	

装備品	説明
左手 巧みの指輪	

— その他メモ —
 一人称 私
 —設定—
 高レベルの、有名人となった神官の友人がおり、ある日その友人にクエストで「恋人を作ってこい」とかけられる。はた迷惑な話だが、その行使がうっかり6ゾロ。ワードブレイクも殆ど見込めないという絶望である。

そして彼は腕を磨くため。そして…一応恋人を探すため、冒険者となった

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑱
□□□□㉑
□□□□㉕
□□□□㉙
□□□□㉚

