

キャラクター名 猿
プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	学者	性別		年齢	
冒険者Lv	2	経歴	苦手な動物がいる(いた)		
経験点	500		魔剣の迷宮で迷子になったことがある 敵対する者がいる(いた)		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		Lv.	技能	Lv.
技	5	器用度	8			13	2	ファイター	1			
		敏捷度	5			10	1	セージ	2			
体	7	筋力	4			11	1					
		生命力	2			9	1					
心	9	知力	6			15	2					
		精神力	9			18	3					

戦闘特技			
防具習熟/金属鎧	222	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語		○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	1	3	2	2
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値		2 0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ライトメイス	1H	5	1	2d+ 4	12	2	10										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
カメラ	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	1080 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	10 m	30 m	2d+ 2	0	15
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 4	2d+ 0	2d+ 3	2d+ 5	18	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓ □□□□㉔
-------	--