キャラクター名: クロウ

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	射手	性別		年齢	
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	150				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	10	2		25	4
		敏捷度	7	4		24	4
体	5	筋力	3	1		9 + 2	1
		生命力	10			15	2
心	8	知力	3	4		15	2
		精神力	5	5		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	7		
マギテック	4		
スカウト	4		
アルケミスト	2		

戦闘特技

精密射撃	218 p		p
両手利き	223 p		p
二刀流	221 p		p
MP軽減/マギテック	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

パラライズミスト		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	7	11	11	8

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 12	10	6											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 12	10	6											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
36

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 10

MP
30

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	4	6			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 マギスフィア（大）	
右手 剛力の腕輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

残金しだいで妖精の武器にするお！

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名	プレイヤー名
クロウ	

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
保存食（お徳用）	○□□○□□
白紙の本	○□□○□□
羽ペンとインク	○□□○□□
スカーフ	○□□○□□
巧みの指輪x2	○□□○□□
	○□□○□□
オプション	○□□○□□

所持金	預金・借金
32302 G	G

名誉アイテム	点数
武器専用化×2	100

名誉点 所持 242 /合計 342