キャラクター名: ディーヴァ

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	神官	性別	男	年齢	15(正確な年齢は不明)
冒険者Lv	3	経歴	441		
経験点	160		312		
			255		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	7			13	2
		敏捷度	12			18	3
体	14	筋力	1			15	2
		生命力	4			18	3
心	10	知力	11	1		22	3
		精神力	8			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	1		
ﾌﾟﾘｰｽﾄ/“月神”ｼｰﾝ	3		
セージ	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		1	3

武器

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

戦闘特技

魔法拡大/数	IB39 p		p
ワードブレイク	2124 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
孤児院への仕送り	○□□○□□
保存食（一週間分）	○□□○□□
魔晶石（5点分）	○□□○□□
普段着	○□□○□□
孤児院への仕送り	○□□○□□

	○□□○□□
家賃x3	○□□○□□
お弁当（保存食）	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1540 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 1	3

HP
27

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 6

MP
30

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	1	4			
神聖魔法	3	6			

装備品		説明
頭	聖印	髪留め
耳		
顔		
首		
背中	コート	ノースリーブタイプの丈の長い上着
右手	量子キューブ	魔法の発動体
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ

シーンの神官シャーディが世話をしている孤児院《プラナ》の子供たちの中心的存在。

両親は幼い頃に他界しており、同じ様な境遇の子供たちを集めて働かせていた男の下で、妹のセラと共に道端で物乞いをしてなんとか生き長らえていたところでシャーディと出会い、彼の孤児院の子供第一号となった。

性格はやや気が短く、またいたずら好き。一言で言えば子供っぽい。その性格から、孤児院で付き合いの長かったマニが彼を諫める光景がよく見られた。根は優しく純粋ので話せばわかる。

シーンを信仰する孤児院の中心となるには難のある性格と言えるが、他の子に比べて思ったことをハッキリと口にするところや、誰よりも孤児院を大切にしている様子が彼の信頼に繋がっていたのかもしれない。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟