

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	プリースト	Lv.1:		レベル	10
サポートクラス	サロゲート	Lv.1:	アコライト	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ディーバ			境遇	勝利
出自 (効果)	事故			目標	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	15	15	17	12	15	8
ボーナス	5	5	5	5	4	5	2
クラス修正	0	2	0	1	0	3	2
他修正							
能力値	5	7	5	6	4	8	4

HP	84
MP	105
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ガンパード	10m	0	16	0	0	0	0	0
左手									
頭部	(伝承武具：サークレット)					11			
胴部	神子の鋼鎧					7	2		
補助	叡智の指輪					2			
装身具	稲妻の聖印								
能力値			7	0	5	0	8	9	10
スキル									
その他									
総計(右)			7	16					
総計(左)					5	20	10	9	10
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 3 d
エネミー識別	6			6	+ 3 d
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d
魔術判定	6			6	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
異次元バッグ	枕
ポーションホルダー	祝福の花
ランチボックス	冒険者セット
小道具入れ	マジカルキー
ベルトポーチ	毒消し
礼服 [装飾品]	HPポーション
ハイMPポーション ×5	強心丹
果実×5	神性の宝石 ×3 (呪符)
筆記用具	
チョーク	
ロープ	

現在重量： 15
 最大重量： 42
 所持金： 4340
 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ディーバ：ヒーロー	★	-	効果参照/本体が	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：	ダイスロールの直前に使用する。そのダイスロールに+3Dする。							
プロテクション	5	3	ダメージの直後	20m	単体	自動成功	防衛中1回	
効果：	対象にダメージ軽減を行なう。対象が受ける予定のダメージを-[(SL) D]する。(SKG p54)							
アフェクション	★	-	ダメージの直後	20m	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果：	対象が受ける予定のダメージを「0」に変更する。(SKG p54)							
キュア	★	5	メジャー	20m	単体	魔術判定	-	
効果：	対象が受けているバッドステータスをすべて回復する。(クリティカル：コスト0)。(SKG p55)							
ヒール	★	4	メジャー	20m	単体	魔術判定	-	
効果：	HP回復。対象のHPを[3D+(CL×3)]点回復する。(クリティカル：ダイスロール増加)。(SKG p56)							
ブラインドサイト	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	あなた、およびあなたが所属しているギルドのギルドメンバーがエネミー識別の判定に成功したエネミーに有効。攻撃のダメージに+[(SL) D]する。(SKG p105)							
クイックエイド	★	-	マイナー	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：	HPを[CL×10]点回復し、バッドステータスをすべて回復する。(SKG p103)							
エフィシエント	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	効果をダイスで求めるスキルとパワーに有効。魔法攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ減少を行なう「分類：魔術」の効果に+[SL×2]する。(SKG p83)							
キャリバー	★	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果：	キャリバー(魔導銃)を1個取得する。このアイテムはあなたのみ装備・使用が可能。(SKG p71)							
エクシードショット	2	-	マイナーアクション	-	自身	自動成功	魔導銃使用	
効果：	武器攻撃のダメージを+[SL×10]する。効果はメインプロセス終了まで持続し、その直後、攻撃に使用した武器は使用不可となる。(SKG p71)							
アームズマスタリー：魔導銃	★	-	パッシブ	-	自身	-	魔導銃使用	
効果：	魔導銃を使用した命中判定に+1Dする。ただし、複数の「アームズマスタリー：～」は同時に適用できない。(SKG p70) 計算済							
キャリバーガンパード	1	-	アイテム	-	効果参照	-	-	
効果：	二丁銃。《キャリバー》で取得した「種別：魔導銃」の武器の攻撃力に+[SL×3]し、「重量：6」「装備部位：双」に変更する。(SKG p71)							
ラストリゾート	★	-	効果参照	-	効果参照	自動成功	魔導銃使用	
効果：	武器攻撃と同時に使用する。その攻撃は白兵攻撃となる。(SKG p73)							
バタフライダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	回避判定に+1Dする。(SKG p65) 計算済							
ビースティング	1	4	メジャー	武器	単体	命中判定	-	
効果：	対象に武器攻撃を行なう。その攻撃の命中判定に+[(SL+1) D]する。(クリティカル：ダイスロール増加) (SKG p65)							

スレイブニル 種別：乗物/召喚具 レベル：1 重量：- 価格：購入不可 鑑定値：16
 効果：パッシブ。騎乗者の「移動力」に+[CL+5]する。さらに騎乗者が行なう命中判定と回避判定の達成値に+3し、飛行状態となる。

キャラクター名

Input field for character name

プレイヤー名

Input field for player name

所持品

Large empty table for equipment (所持品)

Main table with columns: スキル名, SL, コスト, タイミング, 射程, 対象, 判定, 制限, メモ. Contains skills like ゴッドハンド, アドベント, テンポラリリペア, etc.