

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーロード	Lv.1:		レベル	18
サポートクラス	シーフ	Lv.1:	モンク	性別	男
称号クラス				年齢	19
種族	ドゥアン			境遇	義理の親
出自 (効果)	闘士			目標	戦い好き

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	31	18	22	6	7	25	7
ボーナス	10	6	7	2	2	8	2
クラス修正	2	3	2	0	1	0	0
他修正	2					3	
能力値	14	9	9	2	3	11	2

HP	193
MP	150
フェイト	7

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	デュエルナックル	至近	1	14	0	0	0	3	0
左手									
頭部	蝶の帽子				1	1			
胴部	デモンズチェイン					12	1		-2
補助	トリックマント					5			
装身具	豊穡の花冠								
能力値			9	0	9	0	11	12	19
スキル	バ'タライダ'ス,アイアフィスト,グラソアイン,アームズマスタリ		6	25	5				
その他	突撃部隊,防衛部隊,インテンジョン,			3		4	4		2
総計(右)			16	42					
総計(左)					15	22	16	15	19
総計(両)									m
ダイス数			4 d	6 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	9			9	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 3 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
レンゲのブローチ	
飛翔符	
ハイMP	
万能薬	
ハイHP	
EXMP	
毒消し	
木彫りの聖女像	
幸運を呼ぶボ×0 (装身具)	

現在重量: 14
 最大重量: 62
 所持金: 96018
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
タフネス	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果: 有角族、作成時に筋力基本値+3								
ペネトレイトブロー	1	6	メジャー	武器	単体	命中	1	
効果: 対象の物防,魔防を0にする								
スマッシュ	1	5	マイナー	-	自身	自動成功	1	
効果: 白兵攻撃のダメージに+筋力								
アームズマスタリー:格闘	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: 格闘武器使用時命中判定+1D								
アイアンフィスト	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: 武器攻撃のダメージに+精神								
アディショナルブロー	3	-	パッシブ	-	自身	-	3	
効果: 白兵攻撃の対象がバステを受けていた場合+(SL×2)D								
ランナップ	1	3	セットアップ	-	自身	自動成功	1	
効果: 戦闘移動、離脱を行う								
ストロングスタイル	5	3	セットアッププロセス	-	自身	自動成功	5	
効果: 白兵攻撃のダメージに+(SL)D								
スペシャライズ格闘	5	-	パッシブ	-	自身	-	5	
効果: 命中達成値+SL、攻撃ダメージ+SL								
ウェポンフォーカス	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: 攻撃ダメージ+5								
ラッシュナックル	1	3	ムーヴ	-	自身	自動成功	1	
効果: 戦闘移動,全力移動を行うと命中判定+1D。全力移動してもマイナーアクションが行える								
ドッジムーブ	1	2	パッシブ	-	自身	自動成功	5	
効果: 回避判定の達成値に+SL+2								
フェイント	1	4	マイナー	-	自身	自動成功	1	
効果: 攻撃対象のリアクションに-1D								
スラッシュブロー	3	3	DR直前	-	自身	自動成功	3	
効果: シーン1回ダメージ+SL×2D								
メタルマッスル	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: 武器攻撃のダメージに+2D								

【セットアップ】
 ランナップ/セットアップ/コスト3 戦闘移動、あるいはエンゲージから離脱を行う
 ストロングスタイル/セットアップ/コスト3 白兵攻撃のダメージに+5D

【イニシアチブ】
 ブロウストライカー1/イニシアチブ/シナリオ1回フェイト1消費。スラッシュブローの使用回数を1増やす

【ムーブ】
 ラッシュナックル/ムーブ/コスト3 戦闘移動、全力移動を行うと命中判定+1D。全力移動してもマイナーを行える。

ファストセット/ムーブ/コスト6 「タイミング:マイナー」のスキルと同時に使用する。

【マイナー】
 ビルドアップフォース(SL3)/マイナー/コスト5 シーンSL回。武器攻撃のダメージに+20する。複数回使用する事で効果は重複する。武器攻撃のダメージロールを行うか、シーン終了まで持続。

スマッシュ/マイナー/コスト5 白兵攻撃のダメージに+【筋力】+1d +14

