キャラクター名
エリュリア・ハスタード

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	18
冒険者Lv	5	経歴	己に何らかの誓いを立てている（いた）		
経験点	930		妖精と友達だった		
			物心ついた時には独りだった		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	9	7		24	4
		敏捷度	11	2		21 + 2	3
体	12	筋力	10	3		25	4
		生命力	5	1		18	3
心	10	知力	8			18	3
		精神力	7	1		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	5		
コンジャラー	4		
スカウト	2		
レンジャー	3		
エンハンサー	2		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
魔法拡大/数	226 p		p
防具習熟/非金属鎧	222 p		p
防具習熟S/非金属鎧	IB32 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ガゼルフット		
アンチボディ		
クラッシュファング		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	5	9	8	9
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ファインレザー		6	1	4
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	3
回避技能	フェンサー		合計値	11	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーベル 魔法の発動体 OM+2	1H	12		2d+ 9	9	9	12										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	23 m	69 m

回避	防護点
2d+ 11	7

HP
35

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 9

MP
32

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	4	7			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 アルケミーキット	
腰 ブレードスカート	
足	
その他 信念のリング	

装備品	説明
左手 疾風の腕輪	

その他メモ

▽簡易設定
物心ついた時より、独りであり、孤児院にて育てられた。

不幸な生い立ちではあるものの、当人はそこまで気にしているわけでもなく、森へよく勝手に遊びに行ったり、神殿へ軽い悪戯をしに行くことが多かった。
その過程で、妖精と友達になったり、エルフと意気投合したり、バジリスクに叱られたりする仲になっているのはまた別のお話。

やんちゃな性格ではあるが、「仲間は見捨てない」という誓いだけは立てており、それを厳守している。

▽一般技能
コック：4

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
エリュリア・ハスタード

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
保存食(1週間)x3	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
テント	○□□○□□
	○□□○□□
マテリアルカード赤Bx30	○□□○□□
マテリアルカード赤Ax10	○□□○□□
	○□□○□□
魔香草x7	○□□○□□
ヒーリングポーションx5	○□□○□□
魔晶石(5)x3	○□□○□□

所持金 12570 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
バックラー専用化	50
信念のリング専用化	50
ブレードスカート専用化	50
【エルエレナ惑乱操布術】入門	50
【ライロック魔刃術】	50

名誉点 所持 64 /合計 314