

キャラクター名
Ethel Blain エセル・ブレイン

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	
メインクラス	ゴシック	暗示	
サブクラス	ゴシック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
ネクロマンサー	
星空	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	0	2
改造	2	1	3

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ウコギ	保護	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		氷の心		オート	なし	自身	狂気判定において出目+1
メインクラス		暴食		ラピッド	0	自身	損傷した強化パーツ一つを修復する
メインクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツ一つを修復する
サブクラス		悪食		オート	なし	効果参照	自身の攻撃によって対象に発生させた切断判定は、出目が-2される。
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ一つのコスト-1(最低0)する。
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
腕		かぎづめ		アクション	2	0	肉弾攻撃2
頭		よだれじた		ジャッジ	2	0~1	妨害1+転倒
頭		セイバートゥース		アクション	2	0	肉弾攻撃2
胴		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		マニピュレーター		ラピッド	2	0~1	移動妨害1+転倒
腕		小さなアンデッド		オート	なし	なし	たからもの。バトルパート終了時、任意の未練一つを選んで狂気点を-減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。