キャラクター名: ポポルリ

プレイヤー名:

メインクラス	アコライト	**Lv.1:**		**レベル**	4
サポートクラス	サモナー	**Lv.1:**	アコライト	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	13
種族	フィルボル			**境遇**	没落
出自 (効果)	王侯貴族			**目標**	金銭

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	13	9	9	10	9	11	13
ボーナス	4	3	3	3	3	3	4
クラス修正	0	1	0	2	0	2	1
他修正							
能力値	4	4	3	5	3	5	5

HP	50
MP	61
フェイト	6

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ビギナーズロット	至近	-1	5	0	0	0	0	0
左手	ファインシールド		0	0	0	6	0	-1	0
頭部	ビレッタ					2			
胴部	パッデッドアーマー					7			-1
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具	聖印								
能力値			4	0	3	0	5	6	9
スキル									
その他									
総計(右)			3	5					
総計(左)			4	0	2	20	5	5	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定	5		+1	6	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
MPポーションx3	
冒険者セット	
ハイMPポーション	

現在重量： 10		
最大重量： 13	所持金： 1240	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ラッキースター	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	作成時に幸運基本値+3							
プロテクション	4	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果：	対象が受ける予定のダメージに-[SLd]							
サモン・アラクネ	4	9	DR直後	20m	範囲選択	自動成功	5	
効果：	対象が受ける予定のダメージに-[SLd]							
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術	1	
効果：	対象のHPを3D+[CLx3]回復							
ヘイスト	1	3	セットアップ	20m	単体	魔術	5	
効果：	対象の行動値+[(SL)D]							
ブラッドパクト	1	-	パッシブ	-	自身	-	3	
効果：	サモナースキルのコスト-[SL]							
サモンファーヴニル	1	9	メジャー	20m	範囲（選択）	魔術	1	
効果：	対象に魔法攻撃を行う。その魔法攻撃のダメージは〈無〉属性の[2D+5]となる。							
アニマルパクト	1	-	マイナー	-	自身	自動成功	1	
効果：	そのメインプロセスで使用するスキルを「対象：場面（選択）」、「射程：視界」に変更する。ただし、対象：自身のスキルには効果がない。1シナリオに1回使用可能							
フォースブリンガー	1	-	パッシブ	-	自身	-	5	
効果：	このスキルは〈無〉属性の魔法ダメージにのみ効果がある。魔法攻撃のダメージに+[SLx4]する。							
ファーストエイド	1	-	メジャー	至近	単体	器用	1	
効果：	難易度10の器用判定を行い、成功すれば戦闘不能をHP1まで回復する							
インテンション	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：	最大MP+CL							
マジカルハーブ	1	-	アイテム	-	自身	-	2	
効果：	3個のMPポーションを手に入れる							
ヒストリー	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：	歴史系知力判定+1D							
フェイス：アーケンラーヴ	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：	攻撃の命中判定の達成値+1。その他のフェイスが習得できなくなる							
効果：								

元フィルボルの名氏族の生まれ。
しかし、氏族の里はエネミーによって蹂躙され、ポポルリは天涯孤独の身となり、
没落してしまった。氏族の巫女であった彼女は冒険者となり、
お金を集めて氏族の里を復興する事を夢見ている。

しかし、前途は多難のようだ。