キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別		年齢	
冒険者Lv	3	経歴	「大好きな食べ物がある（あった）」「未だかなわない夢がある」「憧れる冒険者がいる」		
経験点	790		狩人4　芸人2　航海士1　テイマー3		
			女子力88		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	9			18	3
		敏捷度	8	1		18	3
体	7	筋力	8			15	2
		生命力	8	2		17	2
心	5	知力	7			12	2
		精神力	7			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	3		
レンジャー	2		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
両手利き	223 p		p
投げ強化	220 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	3	6	6	5
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		15	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		7	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハードノッカー グラップラー専用、パンチ強化　両手効き時命中-2	1H	15	1	2d+ 7	10	5	10										
投げ グラップラー専用　四足獣　足八本以下の2部位まで投げれる	2H	0		2d+ 6	12	5	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 7	2

HP
26

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 5

MP
12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

21[3,6,5,1,1,5]+43[5,2,4,2,6,3,3,2,4,3,3,6]

※1日で終ることができなかった場合、別日に後半のセッションを行います。
　2夜～3夜継続する可能性を念頭に、ご参加くださいませ

～あらすじ～
ダーレスブルグからロシレッタへと向かう船に乗り込んだ皆様は、
途中、酷い嵐に見舞われます。
船が大きく揺られ、振り回されて、そして気がつけば、
皆様は見知らぬ島にたどり着いていました。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食　1w	○□□○□□
	○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
	○□□○□□
迅速の火薬壺	○□□○□□
競泳水着（ふんどし）	○□□○□□
調理道具セット	○□□○□□
ロープx18	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
ランタン	○□□○□□
油x8	○□□○□□
小型ハンマー	○□□○□□
フックx2	○□□○□□
くさび	○□□○□□
羊皮紙x10	○□□○□□
羽根ペン	○□□○□□
インクx6	○□□○□□
ほうき	○□□○□□
罠感知の棒	○□□○□□
酒の種	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□