

キャラクター名

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干涉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	薬師	性別		年齢	
冒険者Lv	10	経歴			
経験点	0				

技	12	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	7	10		29	4
体	1	敏捷度	7	7		26	4
		筋力	4	2		7	1
心	12	生命力	13	4		18	3
		知力	4	4		20	3
		精神力	13	3		28	4

技能	Lv.	技能	Lv.
スカウト	7		
レンジャー	5		
セージ	2		
アルケミスト	10		
ウォーリーダー	3		
ミスティック	3		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
治癒適正	2122p		p
精密射撃	218p		p
鷹の目	219p		p
連続賦術	A13p		p
賦術強化	A13p		p
賦術の極意	A13p		p
カード軽減	A13p		p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
パラライズミスト	
バークメール	
ヴォーパルウェボン	
イニシアチブブースト	
エンサイクロペディア	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 750 /合計 750	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	預金・借金
G	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	26 _m	78 _m	2d+ 0	0	48

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 5	2d+ 11	2d+ 13	2d+ 14	0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔