キャラクター名

プレイヤー名

| | | | |
|---|---|---|---|
| **ポジション** | コート | **享年** | |
| **メインクラス** | レクイエム | **暗示** | |
| **サブクラス** | レクイエム | **寵愛点** | 0 |

| | |
|---|---|
| **初期配置** | 煉獄 |
| **最大行動値** | 10 |

| **能力値** | **クラス** | **修正** | **合計** |
|---|---|---|---|
| **武装** | 4 | 0 | 4 |
| **変異** | 0 | 0 | 0 |
| **改造** | 0 | 1 | 1 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| 未練 | | | | |
|---|---|---|---|---|
| 対象 | 種類 | 狂気点 | | 発狂時ペナルティ |
| たからもの | 依存 | 3 | ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |

| マニューバ | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
| ポジション | | 冷静 | | オート | | 自身 | 行動判定において、出目+1してよい。 |
| メインクラス | | 銃神 | | オート | | 自身 | 射撃判定攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい |
| メインクラス | | 集中 | | ラピッド | 2 | 自身 | 以後、ターン終了まであなたの攻撃判定の出目+1 |
| サブクラス | | 魔弾 | | オート | | 自身 | バトルパートで射撃攻撃マニューバの最大射程を+1してもよい |
| 頭 | | のうみそ | | オート | | | 2 |
| 頭 | | めだま | | オート | | | 1 |
| 頭 | | あご | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| 頭 | | カンフー | | オート | | 自身 | 最大行動値+1 |
| 頭 | | ボルトヘッド | | オート | 1 | 自身 | 支援2 |
| 腕 | | こぶし | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| 腕 | | うで | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援 1 |
| 腕 | | かた | | アクション | 4 | 自身 | 移動 1 |
| 腕 | | 狙撃ライフル | | アクション | 2 | 2〜3 | 射撃攻撃1、攻撃判定の出目+1 |
| 腕 | | 二丁拳銃 | | アクション | 3 | 0〜1 | 射撃攻撃2+連撃1 |
| 腕 | | アンデッドガン | | アクション | 3 | 1〜2 | 射撃攻撃1+爆発+全体攻撃 |
| 胴 | | せぼね | | アクション | 1 | 自身 | 次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1 |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動 1 |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動 1 |
| 脚 | | あし | | ジャッジ | 1 | 0 | 妨害 1 |
| 頭 | | たからもの | | オート | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |