

| | |
|---------------------|--------|
| キャラクター名 レーナ・レグリム | プレイヤー名 |
|---------------------|--------|

| | | | | | |
|-------|--------|------|-------------------------------|----|----|
| 種族 | ヴァルキリー | 種族特徴 | 戦乙女の光羽、戦乙女の祝福 | | |
| 生まれ | 戦士 | 性別 | 女 | 年齢 | 18 |
| 冒険者Lv | 6 | 経歴 | 子供の頃に家出したことがある | | |
| 経験点 | 510 | | 役に立たない知識を持っている 異種族の町で育てられた | | |

| | | | | | | | | | | | |
|---|----|-----|-----|----|-----|--------|------|--------|-----|----|-----|
| 技 | 9 | 能力値 | A-F | 成長 | 他修正 | 能力値 | ボーナス | 技能 | Lv. | 技能 | Lv. |
| | | 器用度 | 9 | 2 | | 20 + 1 | 3 | | | | |
| 体 | 10 | 敏捷度 | 1 | 5 | | 15 | 2 | エンハンサー | 3 | | |
| | | 筋力 | 6 | 5 | | 21 + 2 | 3 | バード | 1 | | |
| | | 生命力 | 7 | 1 | | 18 | 3 | ライダー | 6 | | |
| 心 | 7 | 知力 | 6 | | | 13 | 2 | | | | |
| | | 精神力 | 11 | | | 18 | 3 | | | | |

| | |
|------------|--------|
| 戦闘特技 | |
| 全力攻撃 | IB36 p |
| 防具習熟A/非金属鎧 | IB31 p |
| 武器習熟A/スピア | IB31 p |
| | p |
| | p |
| | p |
| | p |
| | p |
| | p |
| | p |
| | p |

| | | |
|-------|----|----|
| 言語 | 会話 | 読文 |
| 交易共通語 | ○ | ○ |
| ドレイク語 | ○ | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |

| | | | | |
|-------|-----------|-----------|-----------|--------------|
| 技能 | 技能 レベル | 基本 命中力 | 基本 回避力 | 基本追加 ダメージ |
| ファイター | 6 | 9 | 8 | 9 |
| グラブラー | 0 | | | |
| フェンサー | 0 | | | |
| シューター | 0 | | | |

| | | | | |
|----------------------|-----------|-----|-----|-----|
| 鎧と盾 | 必要 ランク | 筋力 | 回避力 | 防護点 |
| 鎧 | | 16 | | 6 |
| 盾 | | | 1 | 1 |
| その他補正(防具習熟/回避行動 etc) | | | | 1 |
| 回避技能 | ファイター | 合計値 | 9 | 8 |

| | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---------------------|-----|----------|----------|--------|----|------------|----|---|---|---|---|---|---|---|----|----|----|
| 武器 | 用法 | 必要 筋力 | 命中 修正 | 命中力 | C値 | 追加 ダメージ | 威力 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |
| ノーマルランス | 1H | 20 | -1 | 2d+ 8 | 10 | 10 | 30 | | | | | | | | | | |
| 騎乗中は高所攻撃で+2、武器効果で+2 | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| ヘビーマイス | 1H両 | 15 | 1 | 2d+ 10 | 12 | 9 | 20 | | | | | | | | | | |
| 予備、相手の回避が高い時 | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |

| | | | | | |
|------|------|------|-------|-----|----|
| 制限移動 | 通常移動 | 全力移動 | 回避 | 防護点 | HP |
| 3 m | 15 m | 45 m | 2d+ 9 | 8 | 36 |

| | | | | |
|---------|-------|-------|-------|----|
| 魔物知識/弱点 | 先制力 | 生命抵抗 | 精神抵抗 | MP |
| 2d+ 8/X | 2d+ 0 | 2d+ 9 | 2d+ 9 | 18 |

| | | | | | |
|------|-----|----|------|-----|----|
| 魔法技能 | Lv. | 魔力 | 魔法技能 | Lv. | 魔力 |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |

| | |
|-------------|-----------------------|
| 装備品 | 説明 |
| 頭 | 警戒の瞳 |
| 耳 | |
| 顔 | |
| 首 | |
| 背中 | サーマルマント 炎・水・氷属性ダメージ-1 |
| 右手 | 筋力の腕輪 |
| 腰 | |
| 足 | |
| その他ウエポンホルダー | |

| | |
|-----|--------|
| 装備品 | 説明 |
| | |
| | |
| | |
| | |
| 左手 | 器用度の指輪 |
| | |
| | |
| | |

| | |
|-------------|--|
| 練技/呪歌/騎芸/賦術 | |
| ストロングブラッド | |
| キャッツアイ | |
| マッスルベアー | |
| レクイエム | |
| HP強化 | |
| 探索指令 | |
| 高所攻撃 | |
| 騎獣強化 | |
| 特殊能力解放 | |
| 人馬一体 | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| | |
|--|---|
| その他メモ | 自動失敗 チェック |
| テラスティア大陸の辺境にある、とあるバルバロイたちの隠れ里の出身。様々な理由で蛮族社会を逃れたバルバロイ達が作った里で、人間との間に生まれる。成長するにつれ、人族とバルバロイの違いに疑問を持ち、多くを知るために里を出る。特定の神への信仰はない。里にはライフオス信者のドレイクや、「自由」の側面を特に信奉するダルクレム神官もいた。 | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉑ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕ |
| 里を出た具体的な切掛は、里が蛮族に襲われたため。近隣の人族と協力し里は辛くも難を逃れたが、そこで戦った「蛮族」の姿に衝撃を受け、以前からの考えだった旅を実行に移す。 | |
| その後、冒険者として活動中にバルバロイの支配から解放された都市、ミストキャッスルの噂を聞き、門をたたく。現地政府に雇われて様々に活動していた。そして「かつて北の国にあったという街」についての予備調査に参加する。ミストキャッスルでの活動中に伝え聞いた、「北にあるバルバロイの巨大国家」についての興味を胸に秘めながら…… | |

