キャラクター名

プレイヤー名

ベースシークエンス	サジタリア	レベル	5
アザーシークエンス	クロスバイツ	性別	
出生タイプ		年齢	

出自		運命		瑕疵	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	6	0	0	6	36 %
知	6	0	0	6	36 %
敏	6	0	0	6	36 %
運	15	8	2	25	55 %

HP	561
MP	54
移動時ウィル	10
戦闘時ウィル	30

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	アブゾーバー				1	6			
武器2									
防具	防護ベスト								3
インナー									
アクセサリ	ホークアイ					2			
アクセサリ	ライジングサン								
能力値＋ボーナス		14	0	12	46	0	12	6	0
アーツ									
その他									15
総計(1)		14 %	0	12 %	47 %	8	12 %	6	18
総計(2)		14 %	0	12 %	46 %	2	12 %	6	18
総計(両)		14 %	0	12 %	47 %	8	12 %	6	18

所持品			
活動基本装備			

所持金：	預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
ヴァイタルインクリース	5/10		パーマネント	自身	自身	0	
効果：通常の方法で取得できない。自身の最大HPを＋［アーツLv］×100。モルフ作成時に3Lvを自動取得。以降モルフLvが奇数になる度、アーツ取得数とは別に1Lvを自動取得する。							
スワップ	1/1		インスタント	自身	自身	0	
効果：モルフ作成時に自動取得。1D100のダイスロール時、1の位と10の位を好きに入れ替えることができる。例えば出目が37ならば、「37または73」として扱ってよい。							
コンヴァージョン	1/1		インスタント	自身	自身	0	
効果：モルフ作成時に自動取得。攻撃時、ダメージ決定ダイスの直前に使用できる。固定値3につき1D6に置き換えてよい。例えばダメージ 2D6+4ならば、3D6+1に換算できる。							
ネファリウス	1/1		パーマネント	自身	自身	0	
効果：3Lv以上のモルフは、《インセイン》を削除してこのアーツを自動取得。あなたは4ラウンド目以降、1ターン中に2回の行動を行える。また、ターンの開直前にMPを最大値まで回復させてよい。							
シーザース・タイム	1/		アクション	自身	自身	0	
効果：							
オールレンジ	1/		アクション	自身	自身	0	
効果：							
パラージ	1/		アクション	自身	自身	0	
効果：							
アドバンズボディ	3/		アクション	自身	自身	0	
効果：							
リノベーション	1/		アクション	自身	自身	0	
効果：	HP20点を払い状態異常を1つ回復する						
エクリプス・コード	1/		アクション	自身	自身	0	
効果：							
エンドレス・シーザース	1/		アクション	自身	自身	0	
効果：							
アウトブレイク	1/		アクション	自身	自身	0	
効果：							
ダークエッジ	1/5	2	インスタント	自身	自身	0	
効果：戦闘終了まで、あなたの攻撃は闇属性になる。さらにダメージを与えた場合、対象は鈍重状態になる							
ダーク・オーラ	1/		アクション	自身	自身	0	
効果：あなたの【闇】属性攻撃が敵キャラクターにダメージを与えた時、使用できる戦闘終了まであなたの攻撃ダメージに+5する。この効果は重複し、1度の攻撃に1回使用可能							
ライトニング・オーラ	3/3		アクション	自身	自身	0	
効果：あなたの【光】属性攻撃が敵キャラクターにダメージを与えた時、使用できる戦闘終了まであなたの防御力に+[アーツLv]する。この効果は重複し、1度の攻撃に1回使用可能							

キャラクター名

プレイヤー名

所持品			

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
ソーラーレイ	1/		アクション	自身	自身	0	
効果 :この攻撃は変更不可の【光】属性となり、あなたの装備している[ブースター]の影響を受けるまた、この攻撃によるダメージは【貫通】ダメージとなる							
ジェノサイド・ハート	1/		アクション	自身	自身	0	
効果：							
効果：							
効果：							