キャラクター名

プレイヤー名

ベースシークエンス	エレメンタラー	**レベル**	1
アザーシークエンス	サジタリア	**性別**	
出生タイプ		**年齢**	
出自		**運命**		**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	6	0	0	6	36 %
知	6	0	0	6	36 %
敏	9	0	0	9	39 %
運	12	0	0	12	42 %

HP	29
MP	38
移動時ウィル	6
戦闘時ウィル	22

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	ストライカー				1	4			
武器2	アイアンボルト					4			
防具									
インナー									
アクセサリ									
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		20	0	4	35	6	9	9	0
アーツ									
その他									
総計(1)		20 %	0	4 %	36 %	10	9 %	9	0
総計(2)		20 %	0	4 %	35 %	10	9 %	9	0
総計(両)		20 %	0	4 %	36 %	14	9 %	9	0

所持品			
活動基本装備			

所持金：　　預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
クロスファイア	1/3	4	インスタント	自身	自身	2	
効果：射撃命中の直前に使用し、そのダメージに+[ALx3]。対象変更不可、攻撃毎1回使用可能							
メイキング・ショット	1/5	1	インスタント	自身	自身	0	
効果：命中+0%、攻撃力[2xAL]+2のショットを１つ作り出す。戦闘終了まで有効							
ピアース・ショット	1/3	2	インスタント	自身	自身	0	
効果：単体攻撃で敵を撃破した時、超過ダメージを同列か後列の任意の敵に与える(防御力有効/戦闘毎AL回まで)							
トゥーハンド	1/1	0	インスタント	自身	自身	2	
効果：次の攻撃が終了するまで、装備中のショット２つの効果(特殊効果も含む)を合計した武器を作って装備する							
エナジーショット	1/5	3	アクション	遠距離	敵単体	2	
効果：無属性の射撃攻撃を行う。2d6+[ALx2]ダメージ。装備がブースターなら、その攻撃力も乗る							
	1/		アクション	自身	自身	0	
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							