

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	ウォーリア	Lv.1:	ウォーリア	性別	女性
称号クラス				年齢	19
種族	ヒューリン			境遇	秘密
出自(効果)	神官			目標	無目的

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	10	11	8	9	8	9
ボーナス	4	3	3	2	3	2	3
クラス修正	1	2	2	0	1	0	0
他修正							1
能力値	5	5	5	2	4	2	4

HP	37
MP	29
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ナイフ	至近	0	3	0	0	0	0	0
左手	ダガー	至近	0	4	0	0	0	0	0
頭部									
胴部	クロスアーマー					3			
補助	バックラー					2			-1
装身具	幸運のアミュレット								
能力値			5	0	5	0	2	9	10
スキル									
その他									
総計(右)			5	3					
総計(左)			5	4	5	5	2	9	9
総計(両)			5	7					m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション	
HPポーション	
HPポーション	
MPポーション	
毒消し	
毒消し	
HPポーション	
MPポーション	

現在重量: 11
 最大重量: 12
 所持金: 300
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
アームズマスタリー:短剣	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: このスキルは選択した「種別」の武器を使用した命中判定に+1Dする。								
ドッジムーブ	1	2	リアクション	-	自身	回避		
効果: 回避判定を行なう。この回避判定の達成値に+[SL+2]する。								
アンビデクスタリティ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 装備しているふたつの武器の「命中修正」「攻撃力」「行動修正」を合計し、「装備部位:双」のひとつの武器として扱う。								
	1							
効果:								
インタラプト	★	-	効果参照	視界	単体	自動成功	1/シオ	
効果: 対象が使用したスキルの効果を打ち消す。対象はスキルのコストを通常どおり消費すること。								
スラッシュブロー	2	-	DR直前	-	自身	自動成功	1/シ	
効果: ダメージ増加を行なう。武器攻撃のダメージロールに+[(SLx2) D]する。								
スマッシュ	★	5	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: ダメージ増加を行なう。そのメインプロセスで行なう白兵攻撃のダメージに+【筋力】する。								
バタフライダンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 回避判定に+1Dする。								
スペシャライズ	2	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: このスキルは選択した「種別」の武器を使用した命中判定の達成値に+SL、ダメージに+SLする。								
ミュートスノウリッジ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 神話や伝説に関する事柄について知っているかどうかの【知力】判定に+1Dする。								
ファインドトラップ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: トラップ探知の判定に+1Dする。さらにトラップ探知に失敗しても、トラップが作動しなくなる。								
	1							
効果:								
シックスセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 奇襲攻撃を受けた時、判定に-1Dされることなくリアクションを行なえる。								

幼い頃に孤児となり、とある神官が経営する孤児院で育った。
 その後神官の関係者に引き取られるが、神殿の実働部隊や汚れ役を繰り返し任された末に脱走。
 現在はアテもなく流浪しており、各地で用心棒や傭兵の仕事を生計を立てている。

現実的な考え方をするが、出自のためか自分が殺した相手のために祈るなど信心深い面がある。
 性格は奔放としているが明るくはなく、一人でいることを好む。
 長い黒髪を髪留めで留めている。
 また、経験のせいか死ぬことにあまり躊躇がない(積極的に死に行くわけではない)

ファーストネーム以外は自分で名乗っているだけと公言しているが、ミドルネームは孤児院から、ファミリーネームは神殿時代のコードネームから取っている。

アスレチック
 サーチリスク

