キャラクター名
リコッタ

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| **メインクラス** | メイジ | **Lv.1:** | | **レベル** | 3 |
| **サポートクラス** | サモナー | **Lv.1:** | サモナー | **性別** | 女性 |
| **称号クラス** | | | | **年齢** | ？歳 |
| **種族** | スプライト | | | **境遇** | 義理の親 |
| **出自**（効果） | ものしり | | | **目標** | 探索 |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| **基本値** | 6 | 7 | 15 | 9 | 9 | 18 | 7 |
| **ボーナス** | 2 | 2 | 5 | 3 | 3 | 6 | 2 |
| **クラス修正** | 0 | 0 | 0 | 2 | 1 | 2 | 1 |
| **他修正** | | | | | | | |
| **能力値** | 2 | 2 | 5 | 5 | 4 | 8 | 3 |

| | |
|---|---|
| **HP** | 32 |
| **MP** | 60 |
| **フェイト** | 5 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 右手 | スタッフ | 至近 | -1 | 2 | 0 | 1 | 0 | 0 | 0 |
| 左手 | | | | | | | | | |
| 頭部 | メイジハット | | | | | 2 | | | |
| 胴部 | メイジローブ | | | | | 3 | | | |
| 補助 | | | | | | | | | |
| 装身具 | グリモア | | | | | | | | |
| **能力値** | | | 2 | 0 | 5 | 0 | 8 | 9 | 7 |
| スキル | | | | | | | | | |
| その他 | | | | | | | | | |
| **総計(右)** | | | 1 | 2 | 5 | 6 | 8 | 9 | 7 m |
| **総計(左)** | | | | | | | | | |
| **総計(両)** | | | | | | | | | |
| **ダイス数** | | | 2 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|---|---|---|---|---|---|
| トラップ探知 | 4 | | | 4 | + 2 d |
| トラップ解除 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| 危険感知 | 4 | | | 4 | + 2 d |
| エネミー識別 | 5 | | | 5 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 5 | | | 5 | + 2 d |
| 魔術判定 | 5 | | | 5 | + 3 d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| 所持品 | |
|---|---|
| 冒険者セット | |
| バックパック | |
| ベルトポーチ | |
| HPポーション×3 | |
| MPポーション×5 | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| | | |
|---|---|---|
| 現在重量： 13 | | |
| 最大重量： 13 | 所持金： 15 | 預金・借金： |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| フェイ：スプライト | ★ | 5 | セット | 20m | 単体 | 自動成功 | | |
| 効果： 対象の武器攻撃のダメージを＜光＞属性の魔法ダメージに変更する | | | | | | | | |
| マジシャンズマイト | 3 | - | パッシヴ | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。 | | | | | | | | |
| コンセントレイション | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果： 魔術判定+1ｄ | | | | | | | | |
| ブラッドパクト | 3 | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果： サモナースキルのコストを-[SL] | | | | | | | | |
| グレートサモナー | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果： ダイスで効果を求める魔法攻撃、HP、ＭＰ回復、ダメージ増加、軽減を行うサモナースキルの効果に+1ｄ | | | | | | | | |
| ハイサモナー | ★ | 1 | マイナー | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果： サモナースキルに対するリアクション判定-1ｄ | | | | | | | | |
| サモン：シームルグ | ★ | 5 | メジャー | - | 範囲選択 | 魔術判定 | | |
| 効果： 【HP】を[2ｄ+CL×2]点回復 | | | | | | | | |
| サモン：フェンリル | ★ | 5 | メジャー | - | 範囲選択 | 魔術判定 | | |
| 効果： ＜無＞魔法攻撃を行う、ダメージは2ｄで１点でもダメージを与えるとBS[威圧] | | | | | | | | |
| 飛行能力 | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果： 飛行状態となる。 | | | | | | | | |
| モンスターロア | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果： エネミー識別+1ｄ | | | | | | | | |
| アイデンティファイ | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果： アイテム鑑定+1ｄ | | | | | | | | |
| トレーニング：精神 | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果： 【精神】基本値+3 | | | | | | | | |
| ファーストエイド | ★ | - | メジャー | 至近 | 単体 | 器用 | | |
| 効果： 難易度10の【器用】判定。成功時戦闘不能回復＋【HP】を1に回復 | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |

パッシブ込
魔攻
ハイサモナー+サモン：フェンリル→＜無＞魔法　命中3ｄ+5　ダメージ6ｄ+0　コスト6　リアクション-1ｄ

回復
サモン：シームルグ→回復　命中3ｄ+5　回復3ｄ+CL×2]点　コスト5