

キャラクター名
エリック

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別		年齢	
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	-77000				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	7	器用度	7		32	46	7	ファイター	11		
		敏捷度	10		21	38	6	フェアリーティマー	9		
体	7	筋力	8		50	65	10	スカウト	5		
		生命力	11		42	60	10	レンジャー	7		
心	7	知力	10		20	37	6	セージ	4		
		精神力	11		33	51	8	エンハンサー	4		

戦闘特技			
タフネス	2122	p	
トレジャーハント	2120	p	
治癒適正	2122	p	
不屈	2123	p	
武器習熟/アックス	221	p	
全力攻撃	225	p	
MP軽減/フェアリーティマー	223	p	
魔法拡大/数	226	p	
魔法誘導	223	p	
魔力撃	227	p	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語		○
魔法文明語	○	
妖精語	○	
妖魔語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	
マッスルベアー	
キャッツアイ	
ビートルスキン	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	11	18	17	21
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター		合計値	17 0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ミノタウロスアックス	2H	30		2d+ 18	11	22	45										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□

	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
所持金	預金・借金
G	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	38 m	114 m	2d+ 17	0	108

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 10	2d+ 11	2d+ 21	2d+ 19	78

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	9	15			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□㉔ □□□□㉘ □□□□㉚ □□□□㉜
-------	---