キャラクター名: ジゼル

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	女	年齢	48歳
冒険者Lv	15	経歴	一か所に五日以上滞在したことがない		
経験点	0		歳の離れた友人がいる（いた）		
			家族に魔法使いがいる（いた）		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	8	9		21	3
		敏捷度	2	12		18	3
体	8	筋力	9	1		18	3
		生命力	2	18		28	4
心	9	知力	11	20	2	42	7
		精神力	11	18		38	6

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	9		
プリースト/賢神キルヒア	15		
レンジャー	7		
セージ	10		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
治癒適正	2122 p	武器習熟/スタッフ	221 p
不屈	2123 p	鷹の目	219 p
鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
マナセーブ	2123 p		p
魔法誘導	223 p		p
魔法収束	227 p		p
魔法制御	222 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
MP軽減/プリースト	223 p		p
防具習熟/非金属鎧	222 p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	
ドワーフ語	○	
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	

名誉アイテム	点数
鎧、盾専用化	100
装飾品専用化	100

名誉点 所持 300 /合計 500

技能

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	マナコート		1		7
盾	カイトシールド		13	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					2
回避技能			合計値	1	10

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 1	10

HP
73

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 17	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 19	2d+ 21

MP
110

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	9	17			
神聖魔法	15	23			

装備品		説明
頭	女神のヴェール	
耳		
顔	眼鏡	
首	聖印	《賢神キルヒア》 専用化MP+2
背中	ハーフマント	
右手	マナリング	魔法の発動体。魔法ダメージ+1
腰	ブラックベルト	防護点+1
足	アンクレット	銀製 専用化HP+2
その他		

装備品		説明
左手	叡智の腕輪	知力+2

その他メモ

ジゼル　Giselle　アングロサクソン語で「剣の誓約」

前世のリゼが亡くなった際、《リーンカーネーション》を行使。
2d6…　4,1　⇒　運命変転　6,3
2d6+22…　(6+3)+22=31

【達成値】31

リゼは10歳で前世の記憶を取り戻している。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟