

キャラクター名  
ミリム・マーシャ

プレイヤー名

|       |       |      |                    |    |    |
|-------|-------|------|--------------------|----|----|
| 種族    | ナイトメア | 種族特徴 | 異貌、弱点[水氷、銀+2]      |    |    |
| 生まれ   | 戦士    | 性別   | 女                  | 年齢 | 18 |
| 冒險者Lv | 15    | 経歴   | 5-2-2 家族から探されている   |    |    |
| 経験点   | 8110  |      | 4-2-5 魔物に襲われたことがある |    |    |
|       |       |      | 5-1-1 伴侶がいる        |    |    |

|      | 能力値 | A-F | 成長 | 他修正 | 能力値    | ボーナス | 技能        | Lv. | 技能 | Lv. |
|------|-----|-----|----|-----|--------|------|-----------|-----|----|-----|
| 技 8  | 器用度 | 9   | 3  |     | 20     | 3    | グラップラー    | 15  |    |     |
|      | 敏捷度 | 7   | 15 |     | 30 + 1 | 5    | フェアリーティマー | 10  |    |     |
| 体 13 | 筋力  | 6   | 3  |     | 22     | 3    | スカウト      | 12  |    |     |
|      | 生命力 | 5   | 23 |     | 41     | 6    | エンハンサー    | 6   |    |     |
| 心 9  | 知力  | 12  | 29 |     | 50     | 8    | アルケミスト    | 2   |    |     |
|      | 精神力 | 12  | 14 |     | 35     | 5    |           |     |    |     |

| 戦闘特技      |        |          |        |  |  |
|-----------|--------|----------|--------|--|--|
| 追加攻撃      | 220 p  | マルチアクション | 2125 p |  |  |
| 投げ攻撃      | 225 p  | 武器習熟/格闘  | 221 p  |  |  |
| カウンター     | 2120 p | 魔力撃強化    | IB32 p |  |  |
| 鎧貫き       | IB39 p | 頑強       | IB29 p |  |  |
| バトルマスター   | 3143 p | 超頑強      | IB29 p |  |  |
| トレジャーハント  | 2120 p | 双撃       | IB30 p |  |  |
| ファストアクション | 2123 p |          | p      |  |  |
| 影走り       | 2120 p |          | p      |  |  |
| トレジャーマスター | 3143 p |          | p      |  |  |
| 両手利き      | 223 p  |          | p      |  |  |
| 魔力撃       | 227 p  |          | p      |  |  |

| 練習/呪歌/騎芸/賦術 |  |  |  |  |  |
|-------------|--|--|--|--|--|
| マッスルベアー     |  |  |  |  |  |
| キヤツツアイ      |  |  |  |  |  |
| ビートルスキン     |  |  |  |  |  |
| ストロングブラッド   |  |  |  |  |  |
| スフィンクスノレッジ  |  |  |  |  |  |
| ケンタウロウスレッグ  |  |  |  |  |  |
| ヴォーカルウェポン   |  |  |  |  |  |
| パラライズミスト    |  |  |  |  |  |

| 技能     | 技能レベル | 基本命中力 | 基本回避力 | 基本追加ダメージ |
|--------|-------|-------|-------|----------|
| ファイター  | 0     |       |       |          |
| グラップラー | 15    | 18    | 20    | 18       |
| フェンサー  | 0     |       |       |          |
| シューター  | 0     |       |       |          |

### 鎧と盾

| 鎧                    | アラミドコート | 15  | 1  | 2 |
|----------------------|---------|-----|----|---|
| 盾                    |         |     |    |   |
| その他補正(防具習熟/回避行動 etc) |         |     |    |   |
| 回避技能                 | グラップラー  | 合計値 | 21 | 4 |

| 武器              | 用法 | 必要筋力 | 命中修正 | 命中力 | C値 | 追加ダメージ | 威力 | 3  | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |
|-----------------|----|------|------|-----|----|--------|----|----|---|---|---|---|---|---|----|----|----|
| トンファー<br>魔法の武器化 | 1H | 15   | 2    | 2d+ | 20 | 10     | 20 | 15 |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
|                 |    |      |      | 2d+ |    |        |    |    |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
|                 |    |      |      | 2d+ |    |        |    |    |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
|                 |    |      |      | 2d+ |    |        |    |    |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
|                 |    |      |      | 2d+ |    |        |    |    |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
|                 |    |      |      | 2d+ |    |        |    |    |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
|                 |    |      |      | 2d+ |    |        |    |    |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
|                 |    |      |      | 2d+ |    |        |    |    |   |   |   |   |   |   |    |    |    |

| 制限移動 | 通常移動 | 全力移動 | 回避  | 防護点 | HP | 魔法技能 | Lv. | 魔力  | 魔法技能 | Lv. | 魔力 |
|------|------|------|-----|-----|----|------|-----|-----|------|-----|----|
| 3 m  | 33 m | 99 m | 2d+ | 21  | 4  | 妖精魔法 | 10  | 18  |      |     |    |
| 2d+  | 0/X  | 2d+  | 17  | 2d+ | 21 | 2d+  | 21  | 2d+ | MP   | 67  |    |

| 装備品 |               | 説明  |
|-----|---------------|---|
| 頭   | バンダナ          |   |
| 耳   | 華美なる宝石飾り      | 宝石を6つ着けられる                                  |
| 顔   | 異形の面          |   |
| 首   | 背水のネックレス      | 被るときに器用・敏捷・筋力が3R+12。使う後器用・敏捷・筋力-6。が半時間にリセット |
| 背中  | D・G           |   |
| 右手  | 信念のリング        |   |
| 腰   | 多機能化真・ブラックベルト |   |
| 足   | 跳躍の羽          |   |
|     | その他力トレアの花冠    | 妖精魔法の射程を+10mする                              |

| 装備品 |          | 説明        |
|-----|----------|-----------|
| 左手  | 敏捷の指輪    |           |
|     | アルケミーキット |           |
|     | 光のアミュレット | 探索・見識判定+1 |

### その他メモ

普通の家庭に生まれた彼女はまあナイトメアであることを隠してすごしてたんだけど、まあばれまして逃げてきたんだけど逃げる道中魔物に襲われてねー、近くの勇士に助けられてそこの村で過ごしてたよ。

その村はナイトメアであろうと受け入れてくれたよ  
戦うすべを教えてくれだけどねー、なんかすぐにできて軽くつまんなくなってたんだよね。まあ恩義は忘れてないけど。  
だから修行と言ってても半分はサボってたねー。

昼寝とかしてたらある日妖精の声が聞こえてきて仲良くなってすごしてたんだけど。

18のとき結婚の話が出てきて結婚したんだけどねー、男のほうがうざいから1,2発ぐらい殴ってきて逃げてきたね。

だから今は逃亡中、この名前も仮の名前だよ。

石鶴亭にはお金がなくなったからお世話になってるよ。

こんな私だけどよろしくね~♪

|                          |      |
|--------------------------|------|
| 自動失敗                     | チェック |
| <input type="checkbox"/> | ⑤    |
| <input type="checkbox"/> | ⑩    |
| <input type="checkbox"/> | ⑯    |
| <input type="checkbox"/> | ㉚    |
| <input type="checkbox"/> | ㉛    |
| <input type="checkbox"/> | ㉜    |
| <input type="checkbox"/> | ㉝    |

キャラクター名  
ミリム・マーシャ

— プレイヤー名 —————